EPSON

EasyMP™ Guida operativa

Multimedia Projector

EMP-1715/1705

Indice

Esecuzione di un collegamento LAN wireless

Funzionamento del proiettore collegato al computer tramite rete

Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless

Utilizzo di un computer per impostare, monitorare e controllare il proiettore

Presentazioni con PC Free

Preparazione di uno scenario (con EMP SlideMaker2)

Appendice

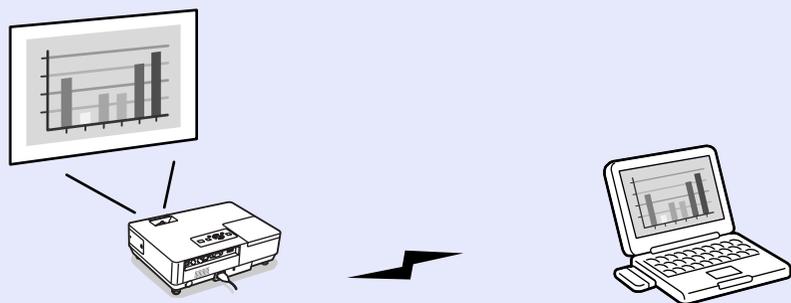
Esecuzione di un collegamento LAN wireless

Questo capitolo fornisce un riepilogo della procedura di collegamento del proiettore a un computer mediante una LAN wireless e una descrizione delle precauzioni da seguire.

Connessione rapida e Connessione avanzata

Per collegare il proiettore a un computer tramite una LAN wireless, sono disponibili due metodi distinti: "Connessione rapida" e "Connessione avanzata".

Connessione rapida

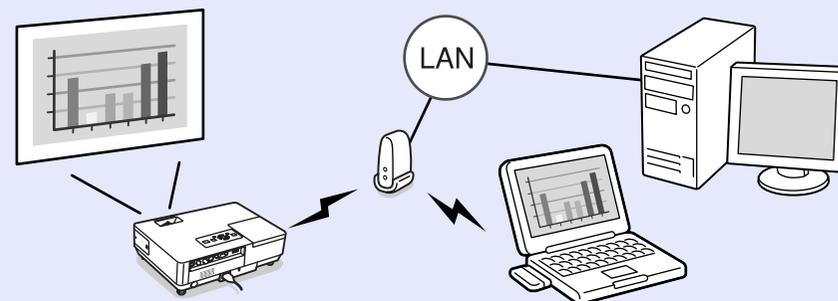
Nella modalità Connessione rapida, è possibile collegare facilmente il proiettore al computer senza eseguire complesse impostazioni di rete.* Utilizzare Connessione rapida per eseguire un collegamento veloce tramite LAN wireless.

Per la modalità Connessione rapida viene utilizzato un collegamento di tipo Ad hoc (computer con un collegamento ESSID comune). È possibile eseguire il collegamento a un computer dotato di uno degli elementi seguenti:

- Scheda LAN wireless
- Funzione LAN wireless incorporata

Per i dettagli sul collegamento utilizzando Connessione rapida, vedere *Guida rapida al collegamento LAN wireless*.

* In modalità Connessione rapida, dato che l'ESSID del proiettore è temporaneamente assegnato al computer, non è necessario eseguire alcuna operazione di configurazione su di esso. Una volta scollegato il computer, le impostazioni di rete ritornano automaticamente allo stato originale.

Connessione avanzata

Nella modalità Connessione avanzata, è possibile eseguire un collegamento al sistema di rete tramite un punto di accesso LAN wireless. Utilizzare Connessione avanzata per eseguire il collegamento come parte di un sistema di rete e per adottare misure di sicurezza.

Per i dettagli sul collegamento utilizzando Connessione avanzata, vedere "Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless" ☛ p.21.

Note sull'utilizzo di una LAN wireless

Condizioni per il collegamento a schede LAN wireless compatibili e punti di accesso

L'unità LAN wireless in dotazione può venire collegata ai prodotti seguenti in conformità con IEEE 802.11g, 802.11b e 802.11a.

- Scheda LAN wireless
- Computer con funzione LAN wireless incorporata
- Punti di accesso

Tuttavia, potrebbe non essere possibile eseguire un collegamento Ad hoc per apparecchiatura LAN wireless utilizzata con un computer in IEEE 802.11g.
Per i dettagli sull'apparecchiatura LAN wireless, vedere le specifiche.

Specifiche relative all'unità LAN wireless in dotazione

Intervallo di frequenza	Banda da 2,4 GHz, banda da 5 GHz.
Modulazione	802.11b : DS-SS 802.11a/g : OFDM
Raggio di interferenza potenziale	Meno di 20 m
Proprietà del cambio di frequenza	È possibile utilizzare tutte le bande ed evitare sia quelle "con licenza" che quelle "senza licenza".

Precauzioni di sicurezza relative alle onde elettromagnetiche

Durante l'utilizzo dell'unità LAN wireless, tenere presente i punti seguenti.

- L'unità potrebbe interferire mediante onde elettromagnetiche con i pacemaker cardiaci e causarne il malfunzionamento. Prima di utilizzare l'unità, accertarsi che non emetta interferenze elettromagnetiche.
- L'unità potrebbe interferire mediante onde elettromagnetiche con apparecchiatura medica particolarmente sensibile e causarne il malfunzionamento. Prima di utilizzare l'unità, accertarsi che non emetta interferenze elettromagnetiche.
- Non utilizzare l'unità in prossimità di forni a microonde. È possibile che il collegamento wireless venga interrotto da interferenze elettromagnetiche generate da forni a microonde.
- In alcuni paesi, è possibile che sugli aeromobili vengano applicate restrizioni relative all'utilizzo di questo prodotto. Questo prodotto deve essere utilizzato osservando la dovuta diligenza rispetto alle regolamentazioni.

Precauzioni relative alla frequenza

La banda di frequenza per la scheda LAN wireless in dotazione con il proiettore è di 2,4 GHz. Questa banda viene inoltre utilizzata per dispositivi industriali, scientifici e medici, quali forni a microonde e sistemi di identificazione di unità mobili (RF-ID) (stazioni radio con sede autorizzata e stazioni radio a bassa potenza specifica non autorizzate) utilizzati nelle catene di montaggio industriali.
Prima di utilizzare la scheda LAN wireless, verificare che nelle immediate vicinanze non vi siano stazioni radio per l'identificazione di unità mobili o stazioni radio a bassa potenza specifica. Nel caso in cui una scheda LAN wireless dovesse emettere onde elettromagnetiche che interferiscano con la stazione radio utilizzata per l'identificazione dell'unità mobile, interromperne immediatamente l'utilizzo per evitare che venga generato un campo elettromagnetico. Nel caso in cui la presente scheda LAN wireless dovesse interferire mediante onde elettromagnetiche con la stazione radio a bassa potenza specifica utilizzata per l'identificazione dell'unità mobile o causare problemi simili, contattare il rivenditore o l'indirizzo più vicino indicato in "Clausole della garanzia internazionale" di Istruzioni sulla sicurezza/Clausole della garanzia internazionale.

Precauzioni relative alle regolamentazioni internazionali

Le unità LAN wireless si basano sulle specifiche del paese di acquisto. Dato che le unità LAN wireless vengono progettate in conformità con i limiti di canale e di frequenza del paese in cui devono essere utilizzate, l'unità LAN wireless in dotazione potrebbe violare le leggi e le regolamentazioni di altri paesi se utilizzata al di fuori del paese di acquisto.

Regolamentazioni stabilite dal Wireless Telegraphy Act

Le azioni seguenti sono proibite dal Wireless Telegraphy Act.
- Modifica e smontaggio (compresa l'antenna)
- Rimozione dell'etichetta di conformità
- Uso esterno di 802.11a (banda da 5 GHz)

Note sulla sicurezza durante l'utilizzo di LAN wireless

(Informazioni importanti sui diritti dei consumatori (salvaguardia della privacy))

Poiché le LAN wireless utilizzano segnali elettromagnetici al posto di un cavo LAN per l'invio e la ricezione di dati, consentono a un dispositivo di collegarsi facilmente alla rete se esso si trova entro il raggio di ricezione del segnale.
Uno svantaggio può essere rappresentato dal fatto che entro un determinato raggio, i segnali elettromagnetici possono attraversare barriere quali i muri, quindi se non vengono adottate misure di sicurezza, possono verificarsi i problemi seguenti.

- Intercettazione dei dati comunicati
  Persone non autorizzate potrebbero intercettare le trasmissioni wireless e ottenere dati personali quali nomi utente, password o numeri di carta di credito oppure accedere al contenuto di messaggi e-mail personali.

- Accesso non autorizzato alla rete
  Persone non autorizzate potrebbero accedere alla rete privata o intranet aziendale ed eseguire una delle attività seguenti.
  - Ottenimento dei dati personali o di altre informazioni segrete (divulgazione di informazioni)
  - Utilizzo di un nome utente diverso dal proprio per l'invio di dati non corretti (impersonificazione)
  - Sovrascrittura del contenuto dei dati intercettati e conseguente invio (contraffazione)
  - Introduzione di un virus informatico in grado di causare perdita di dati o crash del sistema (danno)

Inizialmente, si riscontra una diminuzione del numero di questi problemi, causati da impostazioni relative alla sicurezza del prodotto LAN wireless o dall'utilizzo del prodotto stesso, dato che la scheda LAN wireless e i punti di accesso sono dotati di dispositivi di sicurezza adeguati.
È possibile che le impostazioni di sicurezza dell'apparecchiatura LAN wireless non siano state configurate al momento dell'acquisto.
Di conseguenza, per diminuire i rischi alla sicurezza, accertarsi di seguire le istruzioni relative all'impostazione delle opzioni di sicurezza contenute nel presente manuale prima di utilizzare la scheda e il punto di accesso LAN wireless.
Acquisire completa familiarità con le impostazioni di sicurezza prima dell'utilizzo poiché tali configurazioni possono venire raggirate utilizzando un metodo speciale delle specifiche LAN wireless.
Per le impostazioni di sicurezza relative a questo prodotto, vedere
☛"Misure di sicurezza per la LAN wireless" p.43
Per assistenza durante l'implementazione delle impostazioni di sicurezza, contattare il centro informazioni.
Si consiglia di utilizzare il presente prodotto dopo avere applicato le impostazioni di sicurezza in base al proprio giudizio personale, assumendosene la piena responsabilità e avendo la piena conoscenza dei problemi che possono derivare dalla mancata applicazione delle suddette impostazioni.

Limitazioni relative al collegamento

Durante la proiezione di immagini del computer utilizzando Network Presentation, vengono applicate le restrizioni seguenti. Verificare i punti seguenti.

Risoluzioni supportate

Per la proiezione, è possibile utilizzare le seguenti risoluzioni per lo schermo del computer. Con le risoluzioni seguenti, è possibile proiettare l'immagine come viene visualizzata sullo schermo del computer. Non è possibile eseguire un collegamento a un computer con una risoluzione superiore a UXGA.

Monitor reale

- VGA (640 × 480)
- SVGA (800 × 600)
- XGA (1.024 × 768)
- SXGA (1.280 × 960)
- SXGA (1.280 × 1.024)
- SXGA+ (1.400 × 1.050)
- UXGA (1.600 × 1.200)

Display virtuali (per Windows)

- SVGA (800 × 600)
- XGA (1.024 × 768)
- SXGA (1.280 × 1.024)
- SXGA+ (1.400 × 1.050)

Quando viene visualizzato il seguente messaggio, eseguire il collegamento dopo avere impostato la risoluzione del computer su SXGA o su una risoluzione inferiore.

Uno o più proiettori collegati non supportano risoluzioni superiori a SXGA. Ridurre la risoluzione video ed effettuare nuovamente la connessione.

Se si utilizza un computer con dimensioni dello schermo speciali in cui non viene rappresentato il rapporto tra altezza e larghezza, viene selezionata la risoluzione per lo schermo che più si avvicina alla larghezza dall'elenco sopra a sinistra.
In questo caso, su uno schermo panoramico vengono proiettati i margini orizzontali, mentre su uno schermo stretto, i margini verticali vuoti risultano neri.

Colore di visualizzazione

È possibile eseguire la proiezione con il numero di colori utilizzati per gli schermi dei computer.

Windows	Macintosh
Colore a 16 bit	Circa 32.000 colori (16 bit)
Colore a 24 bit	-
Colore a 32 bit	Circa 16,7 milioni di colori (32 bit)

Per assicurare il funzionamento dei display virtuali, occorre utilizzare colori da 16 o 32 bit.

Numero di collegamenti

È possibile collegare a un computer un massimo di quattro proiettori per l'esecuzione di una proiezione simultanea.
Non è possibile collegare simultaneamente più computer a un unico proiettore.

Varie

- Se la velocità di trasmissione della LAN wireless è bassa, la connessione alla rete potrebbe venire facilmente interrotta anche se si esegue il collegamento e lo scollegamento all'improvviso.
- L'audio non viene trasmesso.
- La riproduzione dei video risulta meno lineare rispetto alla visualizzazione su computer.
- È possibile che certe applicazioni che si servono di alcune funzioni DirectX non vengano visualizzate correttamente. (Solo Windows)
- Non è possibile proiettare i prompt di MS-DOS a schermo pieno. (Solo Windows)

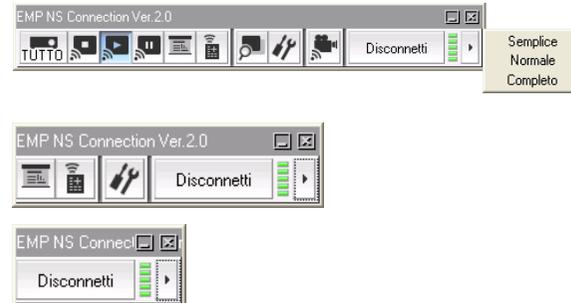
Funzionamento del proiettore collegato al computer tramite rete

In questo capitolo viene illustrato il metodo di funzionamento di un proiettore collegato a un computer tramite EMP NS Connection. La procedura di collegamento può essere utilizzata sia per la modalità "Connessione rapida" che per la modalità "Connessione avanzata".

Nomi e funzioni delle icone

Se il computer e il proiettore sono collegati alla rete, sullo schermo del computer viene visualizzata la seguente barra degli strumenti.

TUTTO	Seleziona il proiettore di destinazione	Visualizza la finestra di dialogo Seleziona il proiettore di destinazione. ☛ p.11
	Stop	Interrompe la proiezione delle immagini del computer durante il collegamento al proiettore. Verrà proiettato lo schermo specificato*.
	Mostra	Viene proiettata l'immagine del computer.
	Pausa	Interrompe temporaneamente la proiezione delle immagini del computer quando è collegato al proiettore.
	Modalità Presentazione	Avvia la Modalità Presentazione per il proiettore selezionato. In Modalità Presentazione, vengono proiettate esclusivamente le immagini di una presentazione PowerPoint.
	Controllo del proiettore	Visualizza la finestra Controllo del proiettore. Dalla finestra Controllo del proiettore, è possibile eseguire le funzioni "A/V Mute", "Cambia sorgente PC" e "Cambia sorgente video".
	Modalità di invio filmato	Visualizza la finestra Modalità di invio filmato. È possibile eseguire la proiezione dei filmati sul computer dal proiettore. ☛ p.13
	Anteprima schermo	Visualizza il display d'anteprima multischermo.
	Imposta opzioni	Visualizza la finestra di dialogo di impostazione Imposta opzioni. ☛ p.19
Disconnetti	Disconnetti	Disconnette il collegamento al proiettore.

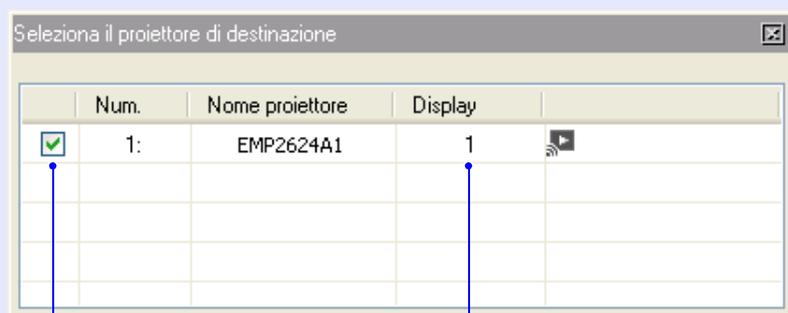
	Cambio della visualizzazione della barra degli strumenti (solo Connessione rapida)	È possibile cambiare i pulsanti visualizzati tra "Completo", "Normale" o "Semplice".

* La figura seguente mostra lo schermo specificato.

Selezione del proiettore da utilizzare

Quando vengono collegati più proiettori, è possibile selezionare il proiettore da utilizzare.

Procedura

1. **Fare clic sul pulsante TUTTO ("Seleziona il proiettore di destinazione").**
   Viene visualizzata la finestra Seleziona il proiettore di destinazione.

2. **Selezionare la casella di controllo relativa al proiettore da utilizzare.**

3. **Fare clic su "☒" nella parte superiore destra della finestra Seleziona il proiettore di destinazione per chiuderla.**

Interruzione, pausa e riavvio della proiezione

È possibile interrompere, mettere in pausa e riavviare la proiezione delle immagini del computer quando è collegato al proiettore.

Procedura

1. **Selezionare il proiettore da utilizzare.** ☛ p.11

2. **Fare clic su uno dei pulsanti seguenti.**
   "Stop": Interrompe la proiezione dell'immagine del computer. Viene proiettata l'immagine Image.jpg.
   "Mostra": Avvia la proiezione dell'immagine del computer.
   "Pausa": Interrompe temporaneamente la proiezione dell'immagine del computer. Viene proiettata l'immagine visualizzata al momento della messa in pausa. Una volta in pausa, fare di nuovo clic sul pulsante "Pausa" per riavviare la proiezione.

Proiezione esclusiva di una presentazione PowerPoint (Modalità Presentazione)

In Modalità Presentazione, durante l'esecuzione di una presentazione PowerPoint sul computer, vengono visualizzate solo le immagini. Questa opzione risulta utile se si desidera visualizzare esclusivamente la presentazione. In Macintosh, Keynote è compatibile con la modalità di presentazione.

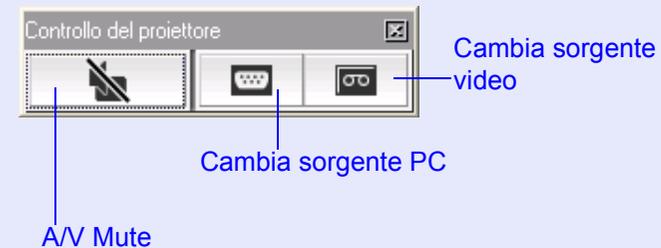
Procedura

1. **Selezionare il proiettore da utilizzare.** ☛ p.11
2. **Fare clic sul pulsante ("Modalità Presentazione").**
   Viene avviata la Modalità Presentazione.
3. **Quando si è in Modalità Presentazione, fare di nuovo clic sul pulsante per uscire dalla Modalità Presentazione.**

Attivazione di A/V Mute e cambio delle sorgenti

Procedura

1. **Selezionare il proiettore da utilizzare.** ☛ p.11
2. **Fare clic sul pulsante ("Controllo del proiettore").**
3. **Fare clic su "A/V Mute", "Cambia sorgente PC" o "Cambia sorgente video".**

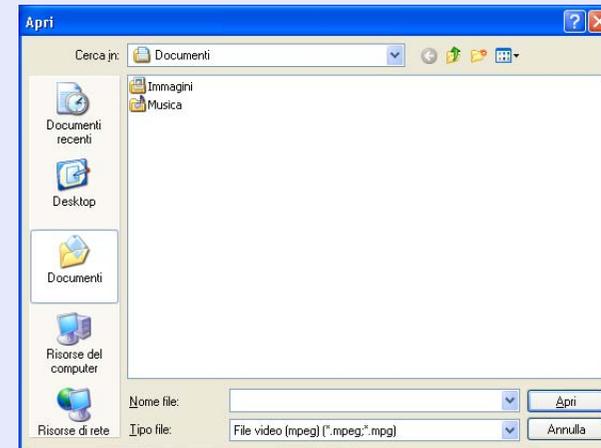
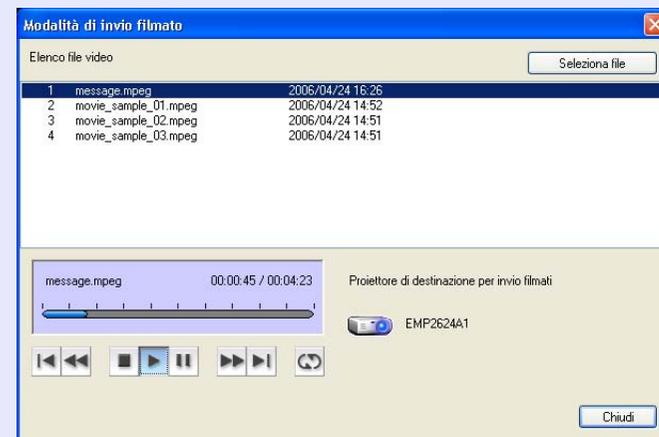
Proiezione dei filmati da un computer (Invio filmato)

È possibile proiettare filmati sul computer utilizzando il proiettore. È possibile proiettare file MPEG (.mpg, .mpeg). Il trasferimento del filmato viene eseguito su un unico proiettore. Non è possibile eseguire il trasferimento del filmato su due o più proiettori contemporaneamente. Inoltre, a seconda del metodo di comunicazione e del livello delle onde elettromagnetiche, l'immagine e l'audio potrebbero non risultare lineari o venire interrotti.

Procedura

1. **Fare clic sul pulsante** **("Modalità di invio filmato").**
   Viene visualizzata la finestra di selezione del proiettore.

2. **Selezionare il proiettore di destinazione per l'invio del filmato, quindi fare clic su "OK".**
   Viene visualizzata la finestra Elenco file video.

3. **Fare clic sul pulsante "Seleziona file".**

4. **Selezionare il filmato da riprodurre, quindi fare clic sul pulsante "Apri".**

Viene visualizzata di nuovo la finestra Elenco file video. Il file selezionato viene aggiunto all'elenco dei file video.

È possibile riprodurre e interrompere il filmato utilizzando i pulsanti illustrati di seguito.

	Riavvolge il file in corso di riproduzione e lo fa ripartire dall'inizio.
	Riavvolge rapidamente il file in corso di riproduzione.
	Interrompe la riproduzione.
	Esegue la riproduzione del file.
	Interrompe temporaneamente la riproduzione.
	Fa avanzare rapidamente il file in corso di riproduzione.
	Riproduce il file successivo dall'inizio.
	Riproduce i file dell'elenco uno alla volta a ripetizione.

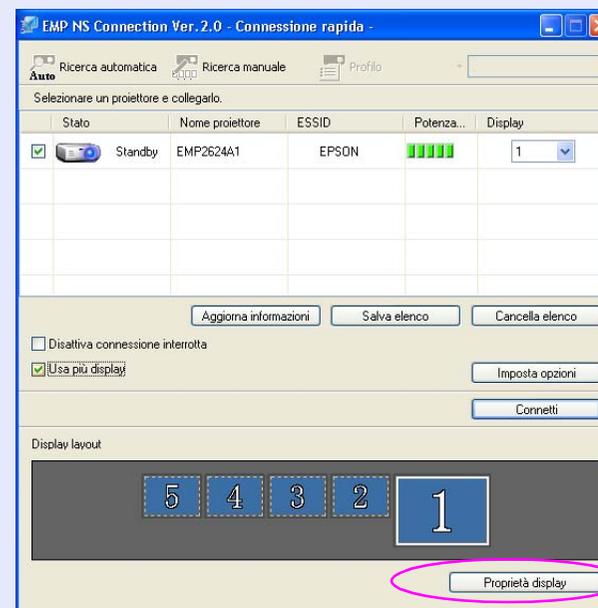
6 **Fare clic sul pulsante "Chiudi" per interrompere la riproduzione del filmato.**

Il display multischermo consente di impostare più display virtuali sul computer e di proiettare ogni immagine utilizzando il proiettore.

- *In Macintosh, occorre collegare un monitor al computer e utilizzare la funzione del display multischermo. In Windows, anche se il monitor non è collegato, è comunque possibile impostare un display virtuale installando il relativo driver preparato in EMP NS Connection.*
- *In Windows, quando il monitor reale viene collegato come monitor secondario, non sarà possibile proiettare l'immagine relativa a tale schermo.*
- *È possibile regolare il tono del colore del proiettore.* *☛Sezione "Regolazione del colore per più proiettori (Regolazione colore Multischermo)" del Manuale dell'utente*

Impostazione della disposizione del display virtuale (Impostazioni del computer)

Procedura

Fare clic su "Proprietà display".

Trascinare l'icona del monitor per stabilirne la posizione.

Per utenti Windows

- *In Windows, selezionare "Start" - "Pannello di controllo" - "Schermo" per visualizzare la finestra Proprietà - Schermo.*

Per utenti Macintosh

- *In Macintosh, selezionare "Monitor" dalla finestra "Preferenze di Sistema".*

Operazioni durante il collegamento a un proiettore

Procedura

1. **Con Windows in esecuzione, selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".**

2. **Selezionare la casella di controllo "Usa più display".**
   Nella parte inferiore della finestra vengono aggiunti i pulsanti "Display layout" e "Proprietà display". Fare clic su "Proprietà display" per regolare il display.

3 **Selezionare il numero del display virtuale assegnato alla voce "Display", quindi impostare l'immagine da proiettare su un determinato proiettore.**

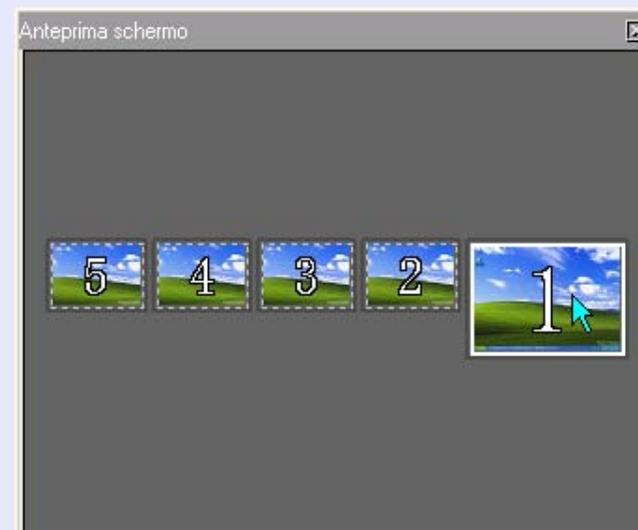
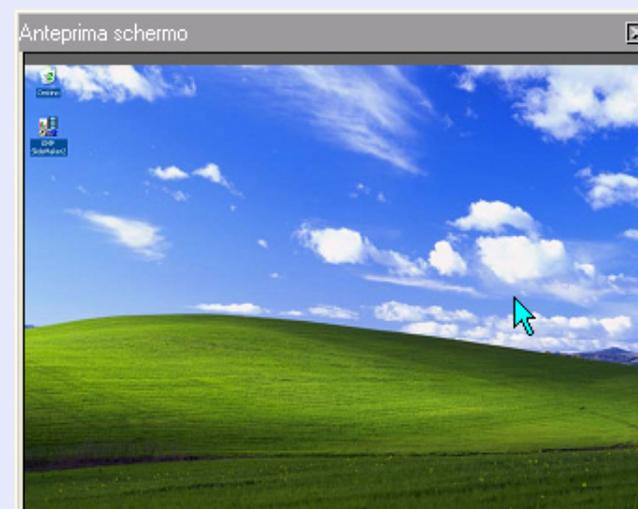
4 **Fare clic sul pulsante "Connetti".**

Anteprima del display multischermo

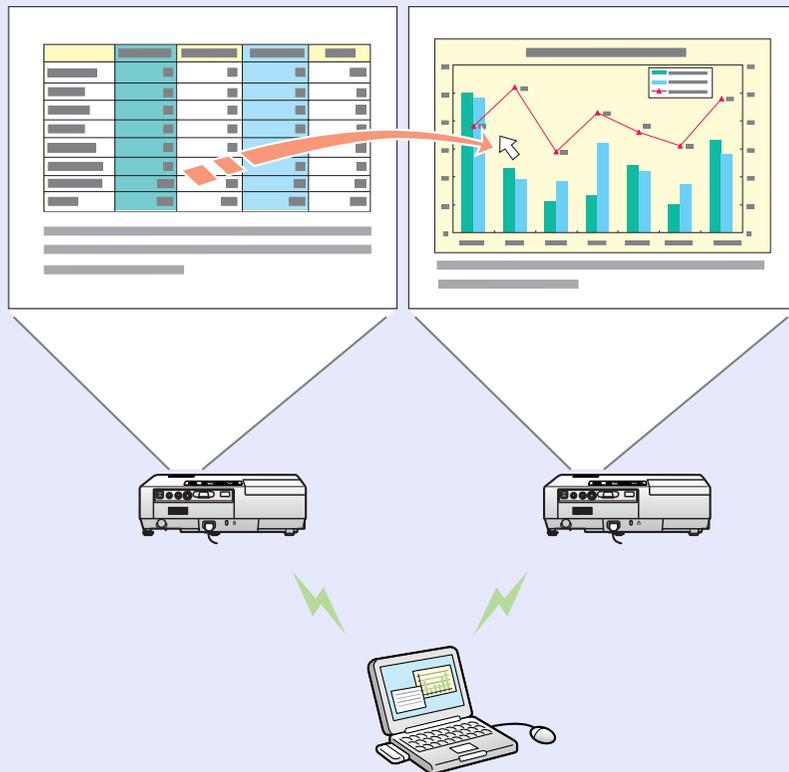
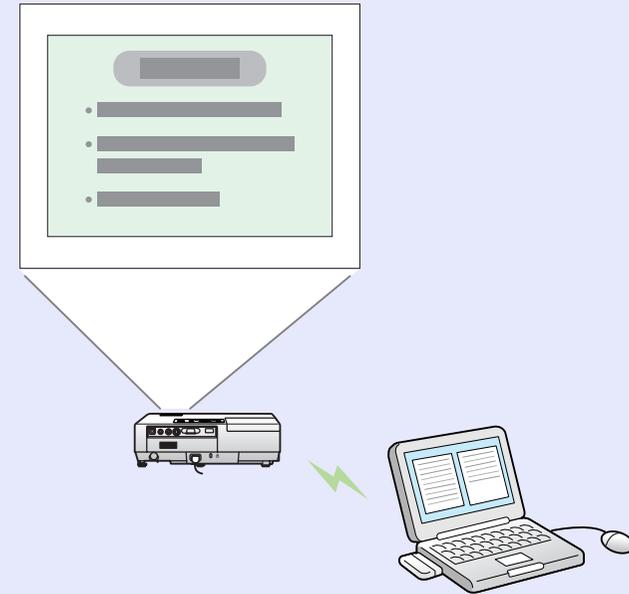
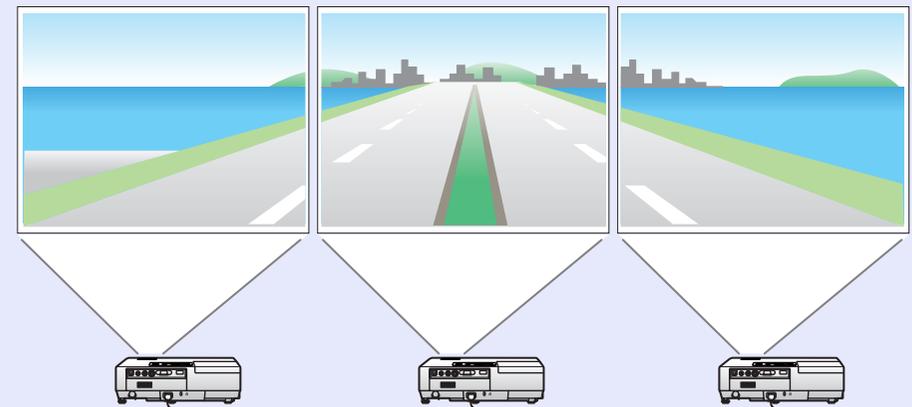
Quando si utilizza il display multischermo, è possibile regolare lo stato del display virtuale impostato durante l'anteprima.

Procedura

Fare clic sul pulsante ("Anteprima schermo") sulla barra degli strumenti di EMP NS Connection.

Viene visualizzata l'anteprima della disposizione del display impostata.

2 **Quando si fa clic su uno degli schermi, l'immagine viene allargata fino a riempire l'intera finestra Anteprima schermo.**

Esempio di regolazione del display virtuale

Regolando la disposizione dei display virtuali, è possibile proiettare esclusivamente l'immagine da visualizzare durante una presentazione facendo in modo che sullo schermo sinistro e destro vengano proiettate due immagini diverse.

Esempio di disposizione 1

Esempio di disposizione 2

Esempio di disposizione 3

È possibile impostare l'ambiente, ad esempio il metodo di elaborazione, all'avvio di EMP NS Connection.

Procedura

Fare clic sul pulsante "Imposta opzioni" nella finestra principale di EMP NS Connection.

Viene visualizzata la finestra delle impostazioni di base.

Impostare ogni singola opzione.

Scheda Impostazioni generali

Usa trasferimento video a schermo intero	Solo per Windows Impostare questa opzione per visualizzare Windows Media Player a schermo intero. Consente di attivare o disattivare l'utilizzo del trasferimento video a schermo intero.
Crittografa comunicazioni	Consente di attivare o disattivare la funzione di crittografia delle comunicazioni.
Visualizza finestra modalità di connessione all'avvio	Consente di attivare o disattivare la visualizzazione della finestra Connessione rapida/Connessione avanzata all'avvio di EMP NS Connection. È possibile crittografare i dati video del computer trasmessi al proiettore. La crittografia dei dati protegge i dati in modo sicuro, ma le prestazioni ne risentono.
Seleziona opzione di avvio	Consente di selezionare il metodo di ricerca del proiettore eseguito all'avvio di EMP NS Connection tra le opzioni seguenti. "Ricerca automatica all'avvio" "Specifica metodo di ricerca dopo l'avvio" "Cerca usando l'ultima configurazione di rete"
Modifica profilo	Viene visualizzata la finestra di dialogo di modifica del profilo. ☛ p.40
Cambia LAN	Solo per Windows Viene visualizzata la finestra di dialogo per il cambio dell'interfaccia di rete. È possibile modificare l'adattatore di rete (NIC) da utilizzare.

Scheda Regola prestazioni

Regola prestazioni	Le prestazioni possono essere regolate su "Rapido", "Normale" e "Fine". Impostare la regolazione su "Rapido" quando la proiezione dei filmati subisce interruzioni.
Trasferisci finestra a più livelli	Solo per Windows Consente di attivare o disattivare il trasferimento della finestra a più livelli. A seconda dell'applicazione, è possibile che venga visualizzato uno schermo in cui è stata utilizzata una finestra a più livelli. In questo caso, selezionare la casella di controllo "Trasferisci finestra a più livelli".

Facendo clic su nella barra degli strumenti, verrà visualizzata solo la scheda per la regolazione delle prestazioni.

Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless

In questo capitolo viene illustrata la procedura di collegamento di un computer al proiettore tramite un punto di accesso LAN wireless su un sistema di rete esistente.

Procedure preliminari

In generale, quando un computer è collegato ad un sistema di rete mediante un punto di accesso o una LAN cablata, non occorre modificare le impostazioni di rete sul computer. Installare EMP NS Connection nel software EasyMP sul computer.
Impostare la rete sul proiettore.
Oltre a proiettare immagini da un computer tramite una rete, è anche possibile monitorare lo stato del proiettore effettuando i tipi di collegamento seguenti.

Preparazione del computer

☛ p.23

Eseguire le seguenti procedure preliminari.
- Impostazione dello stato di collegamento di rete per il computer
- Installazione del software EasyMP

Preparazione del proiettore

☛ p.24

- Impostazioni di rete del proiettore

Impostazione dello stato di collegamento di rete per il computer

Per utilizzare un computer su una LAN di rete, occorre eseguire alcune impostazioni.
Non occorre effettuare le impostazioni seguenti se sono già state eseguite.

Per utenti Windows

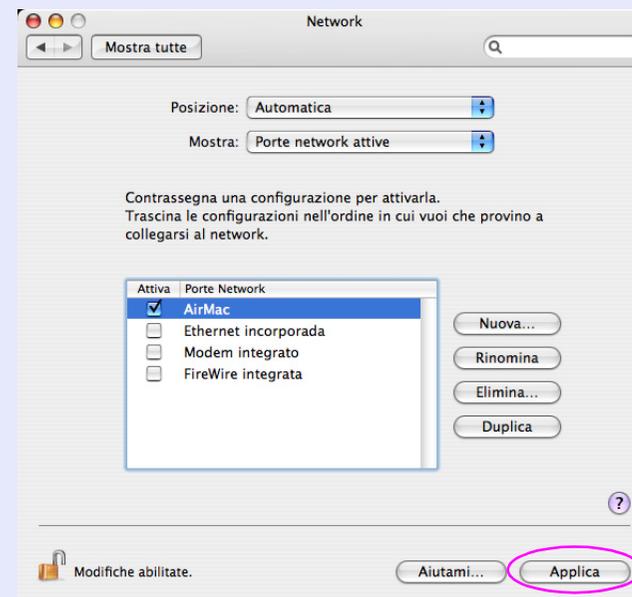
Eseguire le impostazioni per il collegamento del computer mediante il software di utilità fornito in dotazione con la scheda LAN. Per ulteriori informazioni sul software di utilità, vedere i manuali dell'utente forniti in dotazione con la scheda LAN.

Procedura

Per utenti Macintosh

In questa sezione viene descritta la procedura di impostazione della porta collegata.
Per ulteriori dettagli sull'impostazione della porta di rete, vedere i manuali dell'utente del computer e della scheda Air Mac (impostazione della rete).

1. **Dal menu Apple, selezionare "Preferenze di Sistema" - "Network".**
   Viene visualizzata la finestra per le impostazioni di rete.

2. **Selezionare la porta utilizzata nell'elenco "Porte Network", quindi fare clic sull'opzione "Applica".**

Una volta impostata l'opzione "Posizione", è possibile modificare tutte le impostazioni di rete selezionando la destinazione desiderata.

3. **Chiudere la finestra.**

Installazione del software EasyMP

Installare EMP NS Connection fornito unitamente al software EasyMP. Per dettagli sul metodo di installazione, vedere la sezione sulla "Preparazione del computer" in *Guida rapida al collegamento LAN wireless*.

Impostazioni di rete del proiettore

In questa sezione viene descritta la procedura di impostazione della rete per il collegamento in modalità Connessione avanzata. Eseguire le impostazioni di rete utilizzando il menu di configurazione del proiettore.

- *Una volta eseguite le impostazioni di rete, non sarà necessario impostarle di nuovo.*
- *In questa sezione viene descritta la procedura di impostazione mediante telecomando, anche se una volta eseguito il collegamento in modalità "Connessione rapida", sarà possibile eseguire le impostazioni utilizzando il browser Web del computer. Le impostazioni mediante browser Web possono essere eseguite facilmente utilizzando una tastiera.* *☛"Modifica delle impostazioni tramite browser Web (Controllo Web)" p.47*
- *È possibile utilizzare il tasto [Enter], il tasto [Esc], i tasti [ ] e [ ] e i tasti [ ] e [ ] sul pannello di controllo del proiettore.*
- *Per le impostazioni di rete, attenersi alle indicazioni dell'amministratore della rete in uso.*

Procedura

1 Per accendere il proiettore, premere il tasto [Power] sul telecomando.

2 Premere il tasto [Menu].

Viene visualizzato il menu di configurazione.

3 Inclinare il tasto [ ] sul telecomando per spostare il cursore sull'impostazione "Network", quindi premere il tasto [Enter].

4 Inclinare il tasto [ ] sul telecomando per spostare il cursore sull'opzione "Alla configurazione di rete", quindi premere il tasto [Enter].

Viene visualizzata la finestra per le impostazioni di rete.

5 Spostare il cursore sulla voce da impostare, quindi premere il tasto [Enter] sul telecomando per confermare l'impostazione della voce.

Per ulteriori dettagli sull'impostazione delle voci, vedere "Elenco delle funzioni per le impostazioni di rete" ☛ p.25.

6 Inclinare il tasto [ ] sul telecomando per spostare il cursore sull'opzione "Setup completato", quindi premere il tasto [Enter].

Viene visualizzato di nuovo il menu di configurazione.

7 Premere il tasto [Menu] sul telecomando.

Viene visualizzata la finestra di EasyMP. Le informazioni di rete impostate vengono visualizzate nella parte inferiore sinistra della finestra. Quando l'opzione "Keyword del proiettore" è impostata su "ON", viene visualizzata anche la keyword.

- *Dal menu Basilari, è possibile impostare la keyword del proiettore su ON/OFF in Impostazioni di network del menu di configurazione.* *☛ p.25*
- *Una volta scollegata l'alimentazione, alla successiva accensione del proiettore, la keyword verrà modificata. Quando si esegue il collegamento a un computer, accertarsi di inserire la keyword una volta controllata quella visualizzata nella finestra di EasyMP. Se viene inserita la keyword precedente, non sarà possibile eseguire il collegamento.*

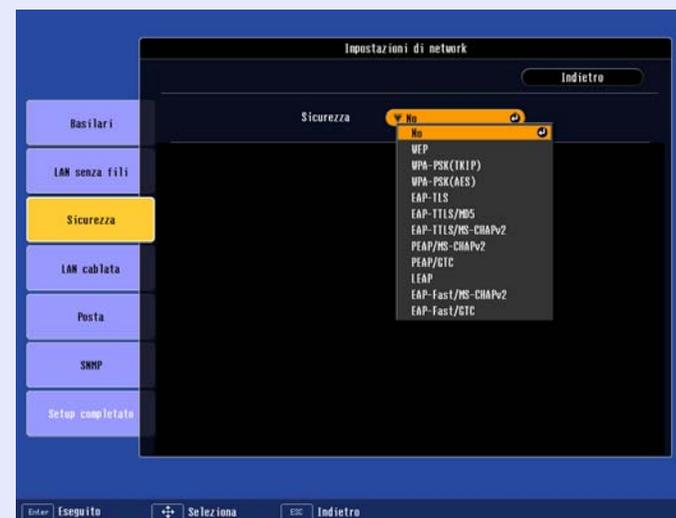
Menu Basilari

Nome del proiettore	È possibile inserire un nome per il proiettore. In caso di collegamento di rete, questo nome viene utilizzato per identificare il proiettore. Il nome iniziale è "EMPxxxxxx" (in cui xxxxxx rappresenta le ultime sei cifre dell'indirizzo MAC). È possibile inserire fino a 16 caratteri alfanumerici a un byte.
Password PJLink	Specificare una password da utilizzare per accedere al proiettore utilizzando un software compatibile con PJLink. ☛Sezione "PJLink" del *Manuale dell'utente* È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
Password contr. Web	Specificare una password da utilizzare durante l'impostazione e il controllo del proiettore utilizzando il controllo Web.* È possibile inserire fino a 8 caratteri alfanumerici a un byte. Il controllo Web è una funzione del computer che consente di impostare e controllare il proiettore mediante un browser Web del computer. ☛*Guida operativa di EMP Monitor*
Keyword del proiettore	Quando la keyword del proiettore è impostata su "ON", occorre specificare la keyword se si desidera collegarsi ad una rete. Questa funzione consente di evitare che le presentazioni vengano interrotte da collegamenti non previsti eseguiti dal computer. In condizioni normali, questa funzione è impostata su "ON".

* Durante l'inserimento di numeri e di password, viene visualizzata una tastiera software. Inclinare il tasto [⊕] sul telecomando per spostare il cursore sul tasto desiderato, quindi premere il tasto [Enter].

Menu LAN senza fili

Modalità di connessione	Sono disponibili due modalità di connessione: "Connessione rapida" o "Connessione avanzata".
Livello antenna	Visualizza la potenza delle onde elettromagnetiche della LAN wireless.
Sistema LAN wireless	Come metodo LAN wireless, è possibile specificare "802.11g/b" o "802.11a".
ESSID	Specificare un ESSID. Occorre specificare un ESSID se viene fornito per il sistema LAN wireless utilizzato per il proiettore. Il valore iniziale è EPSON. È possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
DHCP	È possibile attivare (ON) o disattivare (OFF) il DHCP.
Indirizzo IP	È possibile inserire l'indirizzo IP assegnato al proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
Maschera di sottorete	È possibile inserire la maschera di sottorete per il proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Indirizzo di gateway	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'indirizzo di gateway seguente. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)

Menu Sicurezza

Sicurezza	È possibile selezionare il tipo di sicurezza desiderato. Le voci di impostazione variano a seconda del tipo di sicurezza selezionato.

Quando viene selezionato WEP

Codificazione WEP	È possibile impostare la crittografia per la codifica WEP. "128Bit" : Esegue la codifica a 128 (104) bit. "64Bit" : Esegue la codifica a 64 (40) bit.
Formato	Imposta il metodo di immissione per la chiave di codifica WEP. "ASCII": Immissione di testo Il metodo per l'immissione della codifica WEP con testo varia in base al punto di accesso. Richiedere la conferma all'amministratore della rete utilizzata per il proiettore, quindi impostare "ASCII". "HEX" : Immissione HEX (esadecimale)
ID di chiave	Per l'ID della codifica WEP, è possibile selezionare "1", "2", "3" o "4".
Ch. Codificazione 1/ Ch. Codificazione 2/ Ch. Codificazione 3/ Ch. Codificazione 4	È possibile specificare la chiave utilizzata per la codifica WEP. Inserire la chiave sotto forma di caratteri a un byte seguendo le indicazioni dell'amministratore della rete utilizzata per il proiettore. Il tipo di caratteri e il numero che è possibile inserire variano a seconda delle impostazioni utilizzate per la codifica WEP e per il metodo di immissione. Se il numero di caratteri inseriti è inferiore rispetto alla lunghezza richiesta, non verrà eseguita la codifica. Inoltre, se il numero di caratteri inseriti supera la lunghezza richiesta, i caratteri in eccesso rispetto al numero consentito non verranno codificati. "128Bit" - "ASCII": fino a 13 caratteri alfanumerici. "64Bit" - "ASCII": fino a 5 caratteri alfanumerici. "128Bit" - "HEX": da 0 a 9 e da A a F, fino a 26 caratteri. "64Bit" - "HEX": da 0 a 9 e da A a F, fino a 10 caratteri.

Quando viene selezionato WPA-PSK (TKIP) o WPA2-PSK (AES)

PSK (chiave di codificazione)	È possibile inserire una chiave di codificazione PreSharedKey utilizzando caratteri alfanumerici a un byte. Il numero di caratteri deve essere compreso tra 8 e 64. Una volta inserita la chiave PreSharedKey e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Nel menu di impostazione delle opzioni, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se l'impostazione viene eseguita dal controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri. ☛ p.51

Quando viene selezionato EAP-TLS

Emesso a favore di/ Emesso da/Periodo di validità	Vengono visualizzate le informazioni contenute nel certificato. Non è possibile eseguire l'inserimento.

Quando viene selezionato EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/MS-CHAPv2 o EAP-FAST/GTC

Nome utente	È possibile inserire un nome utente da utilizzare per l'autenticazione utilizzando caratteri alfanumerici a un byte (senza spazi). È possibile inserire un massimo di 64 caratteri. Nel menu di configurazione, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se l'impostazione viene eseguita dal controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri. ☛ p.51
Password	È possibile inserire una password di autenticazione utilizzando caratteri alfanumerici a un byte. È possibile inserire un massimo di 64 caratteri. Una volta inserita la password e premuto il tasto [Enter], il valore viene impostato e visualizzato sotto forma di asterisco (*). Nel menu di configurazione, non è possibile inserire più di 32 caratteri. Se l'impostazione viene eseguita dal controllo Web, è possibile inserire più di 32 caratteri. ☛ p.51

Menu LAN cablata

Per la LAN cablata, utilizzare l'unità Ethernet opzionale.

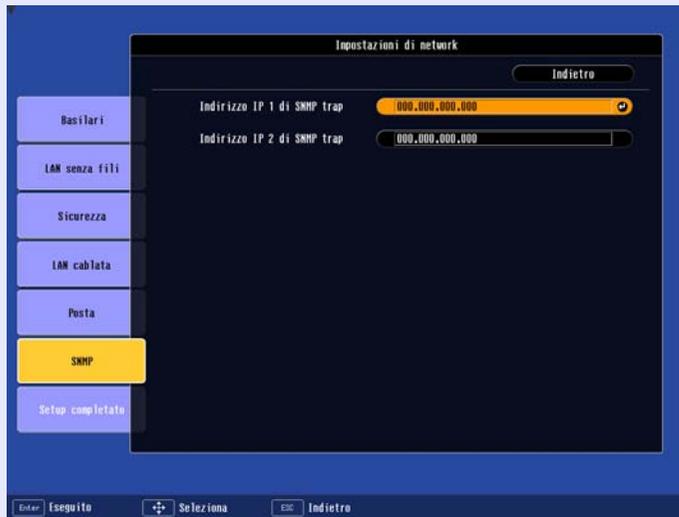
DHCP	È possibile attivare (ON) o disattivare (OFF) il DHCP.
Indirizzo IP	È possibile inserire l'indirizzo IP assegnato al proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
Maschera di sottorete	È possibile inserire la maschera di sottorete per il proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare la maschera di sottorete seguente. 0.0.0.0, 255.255.255.255
Indirizzo di gateway	È possibile inserire l'indirizzo IP di gateway per il proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare l'indirizzo di gateway seguente. 0.0.0.0, 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)

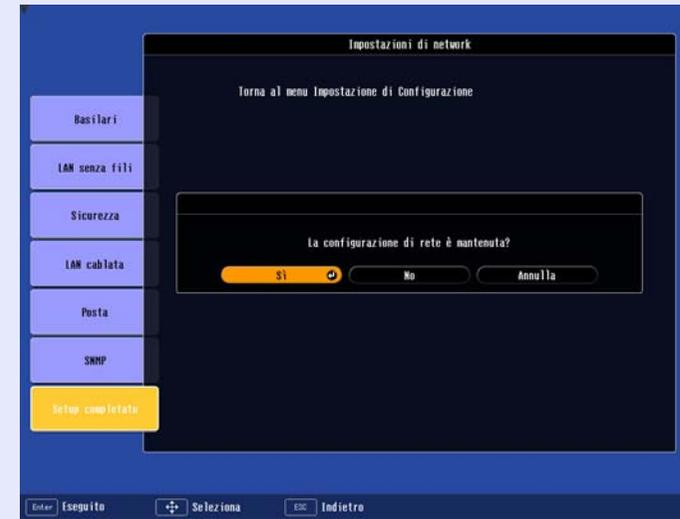
Menu Posta

Se viene impostata questa funzione, quando nel proiettore si riscontra uno stato anomalo o di allarme, l'utente verrà notificato per posta elettronica.

Funzione di notifica mail	È possibile attivare (ON) o disattivare (OFF) la notifica via mail.
Indirizzo IP del Server SMTP	È possibile inserire l'indirizzo IP del server SMTP per il proiettore.* È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)
Numero di porta	È possibile inserire il numero di porta del server SMTP. Il valore iniziale è 25. È possibile inserire un valore numerico compreso tra 1 e 65.535.
Indirizzo di destinazione 1/ Indirizzo di destinazione 2/ Indirizzo di destinazione 3	È possibile inserire l'indirizzo di posta elettronica e il contenuto del messaggio per venire notificati in caso di anomalie o allarmi. È possibile salvare fino a un massimo di tre indirizzi. Per l'indirizzo di posta elettronica, è possibile inserire fino a 32 caratteri alfanumerici a un byte.
Impostazione di un evento di notifica	È possibile selezionare le anomalie o gli allarmi per cui verrà inviata una notifica via mail. Quando vengono rilevati gli allarmi o le anomalie selezionati, viene inviata una mail di notifica all'"Indirizzo di destinazione" specificato. È possibile selezionare più opzioni dalle voci visualizzate.

Menu SNMP

È possibile impostare l'SNMP. Per utilizzare l'SNMP per il monitoraggio del proiettore, occorre installare il programma di gestione dell'SNMP sul computer in uso. L'SNMP deve essere gestito da un amministratore di rete.

Indirizzo IP 1 di SNMP trap/Indirizzo IP 2 di SNMP trap	È possibile memorizzare fino a due indirizzi per la destinazione di notifica di SNMP trap. L'indirizzo IP memorizzato in "Indirizzo IP Trap 2" viene utilizzato quando non è possibile accedere all'indirizzo IP in "Indirizzo IP Trap 1". È possibile inserire un numero compreso tra 0 e 255 in ciascun campo dell'indirizzo. Tuttavia, non è possibile utilizzare gli indirizzi IP seguenti. 127.x.x.x, 224.0.0.0 fino a 255.255.255.255 (in cui x rappresenta un numero da 0 a 255)

Menu Setup completato

Viene visualizzato di nuovo il menu di configurazione.

Quando è stata completata l'impostazione del collegamento, avviare EMP NS Connection dal computer e collegarlo al proiettore. Una volta eseguite le impostazioni di rete, non sarà più necessario reimpostarle e basterà semplicemente collegare un computer al proiettore.

Impostazione dello stato di standby di collegamento per il proiettore

Procedura

Per accendere il proiettore, premere il tasto [Power] sul telecomando.

Per visualizzare la finestra di EasyMP, premere il tasto [EasyMP] sul telecomando.

Verificare che le impostazioni di rete di Network Presentation visualizzate su schermo corrispondano a quelle seguenti.

Visualizza le informazioni di rete del proiettore.

Avvio di EMP NS Connection dal computer

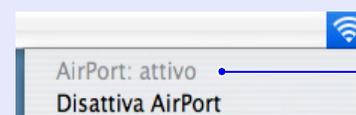
Durante la procedura seguente, verranno utilizzate le schermate Windows, a meno che diversamente indicato.
Le schermate Macintosh saranno comunque molto simili a quelle qui illustrate.

Procedura

Per utenti Windows

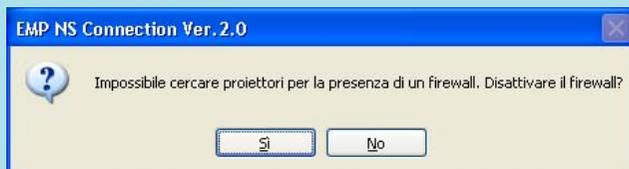
Selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP NS Connection".

Per utenti Macintosh

Fare clic sull'icona di comunicazione nella parte superiore destra dello schermo del computer, quindi verificare che vengano visualizzate le voci seguenti.

AirPort: On
È possibile eseguire il collegamento con una LAN wireless.

Fare doppio clic sulla cartella "Applicazioni" del disco rigido in cui è installato EMP NS Connection, quindi fare clic sull'icona di EMP NS Connection.

Viene avviato EMP NS Connection.

- *Se durante l'avvio viene visualizzato il messaggio seguente, fare clic sul pulsante "Sì".*

Facendo clic su "Sì", viene creata un'eccezione nel firewall per EMP NS Connection che può quindi essere utilizzato.

- *Se EMP NS Connection viene avviato quando PowerPoint è in esecuzione, viene visualizzato il messaggio "È possibile che la presentazione non venga avviata fino al riavvio di PowerPoint". In questo caso, occorre chiudere PowerPoint e riaprirlo solo una volta avviato EMP NS Connection.*

Finestra di EMP NS Connection

Una volta avviato EMP NS, viene visualizzata la finestra seguente.

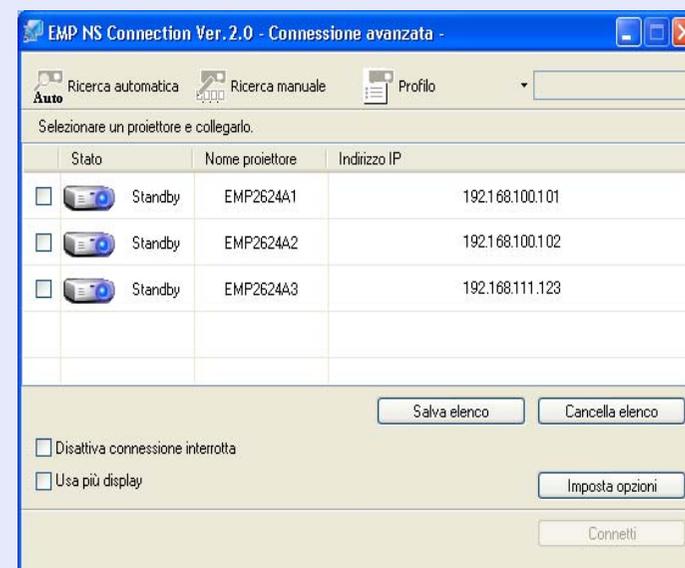
Ricerca automatica	È possibile ricercare i proiettori disponibili sul sistema di rete collegato al computer.
Ricerca manuale	È possibile ricercare l'indirizzo IP o il nome del proiettore specificato.
Profilo	È possibile eseguire le ricerche utilizzando le informazioni (Profilo) salvate in precedenza.
Salva elenco	È possibile salvare le informazioni sul proiettore visualizzate come Profilo. Profilo ☛ p.38
Cancella elenco	È possibile cancellare l'elenco visualizzato.
Disattiva connessione interrotta	È possibile utilizzare la disabilitazione della connessione interrotta per evitare che altri computer eseguano il collegamento.
Usa più display	Selezionare questa opzione quando si utilizza il display multischermo. Quando viene selezionata questa opzione, nella parte inferiore della finestra verranno visualizzati "Display layout" e "Proprietà display". Display multischermo ☛ p.16

Display layout	È possibile visualizzare la disposizione impostata nella finestra "Proprietà display" del computer. A questo punto, non è possibile modificare la disposizione. Per modificare la disposizione, fare clic sul pulsante "Proprietà display".
Proprietà display	È possibile visualizzare la finestra "Proprietà display" per modificare le impostazioni.

Collegamento con il proiettore

Procedura

Fare clic su "Ricerca automatica".

Vengono visualizzati i risultati di ricerca del proiettore.
Il proiettore da collegare non viene visualizzato ☛ p.36

2 **Selezionare il proiettore da collegare. È possibile collegare fino a quattro proiettori contemporaneamente.**

3 **Fare clic sul pulsante "Connetti".**

- *Quando si seleziona un proiettore collegato a un altro computer, il computer collegato precedentemente viene disconnesso e viene visualizzata l'immagine del computer corrente.*
- *Una volta eseguito il collegamento, non è possibile aggiungere un altro proiettore.*

Quando l'opzione "Keyword del proiettore" è impostata su "ON", occorre inserire la keyword quando viene visualizzata la finestra di EasyMP del proiettore e fare clic su "OK".

Il proiettore viene collegato a un computer mediante una rete e viene visualizzato lo schermo del computer.
Sullo schermo del computer, viene visualizzata la barra degli strumenti di EMP NS Connection. Utilizzare questa barra degli strumenti per gestire il proiettore, eseguire le impostazioni ed effettuare lo scollegamento dalla rete.
Per i dettagli sull'utilizzo della barra degli strumenti, vedere "Utilizzo della barra degli strumenti" ☛ p.10.

- *È possibile ridurre ad icona la barra degli strumenti se non si desidera visualizzarla durante una presentazione. In questo caso, è possibile gestire il proiettore ed eseguire le impostazioni utilizzando il telecomando. ☛ Sezioni "Nomi e funzioni delle parti" e "Telecomando" del Manuale dell'utente*
  Durante la proiezione di un file PowerPoint, è possibile ritornare alla diapositiva precedente o passare a quella successiva premendo i tasti [⇧] e [⇩].
- *Quando si alternano i presentatori e quando si esegue continuamente il collegamento da un altro computer, avviare EMP NS Connection dal computer che si desidera collegare. Viene interrotto il collegamento con il computer corrente e viene attivato un collegamento con l'altro computer selezionato.*
- *Per la proiezione di immagini del computer con Network Presentation, vedere "Limitazioni relative al collegamento"* ☛ *p.8* *per dettagli sulle limitazioni relative alle risoluzioni compatibili, il colore di visualizzazione e così via.*

Scollegamento dalla rete

È possibile interrompere il collegamento tra il computer e il proiettore. Quando viene disconnesso un computer collegato a più proiettori, verranno disconnessi tutti i proiettori collegati.

Scollegamento dal computer

Procedura

Fare clic su "Disconnetti" o su "☒" nella barra degli strumenti.

Per utenti Windows

Disconnetti/Esci: Il collegamento di rete viene interrotto e viene visualizzata la finestra di selezione del proiettore.

Per utenti Macintosh

Disconnetti/Esci: Il collegamento di rete viene interrotto e viene visualizzata la finestra di selezione del proiettore.

Scollegamento dal proiettore

Procedura

Premere il tasto [Esc] sul telecomando.

Viene visualizzato il menu Esci.

Selezionare il pulsante "Esci", quindi premere il tasto [Enter] sul telecomando.

Sullo schermo del computer da scollegare viene visualizzato il messaggio "Al proiettore attualmente collegato è stato connesso un altro PC. Il proiettore è stato scollegato.".

A causa delle ragioni illustrate di seguito, è possibile che il proiettore desiderato non venga visualizzato nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.

- Le onde elettromagnetiche della LAN wireless non sono comprese nel raggio di azione o risultano troppo deboli.
- La sottorete della rete è diversa.

In questo caso, è possibile eseguire la ricerca utilizzando "Ricerca manuale" o "Profilo".

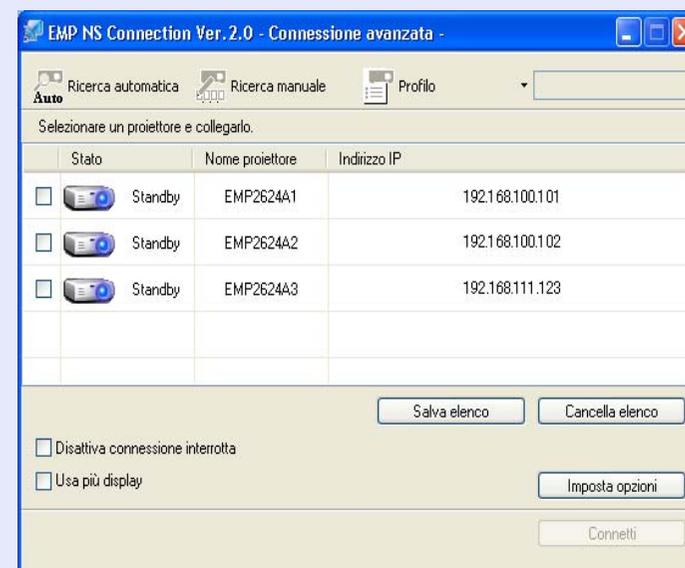
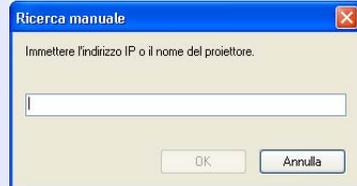
Utilizzando "Ricerca manuale" in "Connessione avanzata", è possibile eseguire la ricerca specificando l'indirizzo IP o il nome del proiettore. Inoltre, le informazioni relative al proiettore utilizzato di frequente (come l'indirizzo IP) vengono salvate in un profilo ed è possibile ricercare il proiettore inserendo le informazioni memorizzate. ☛ p.40

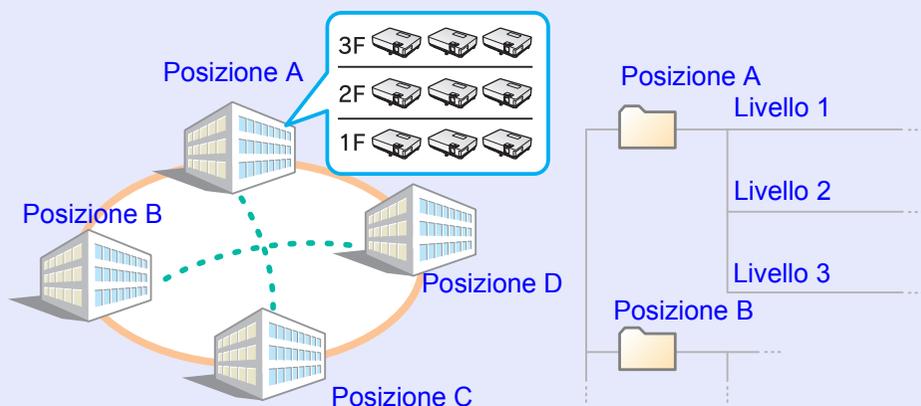
- *Quando si usa "Ricerca manuale" in "Connessione rapida", è possibile specificare l'ESSID. In presenza di diversi proiettori, è possibile restringere il campo di ricerca utilizzando l'ESSID.*
- *Altre ragioni che non permettono la visualizzazione del proiettore desiderato possono essere addotte al mancato inserimento di AirPort o alla selezione di un punto di accesso non valido.*

Durante la procedura seguente, verranno utilizzate le schermate Windows, a meno che diversamente indicato.
Le schermate Macintosh saranno comunque molto simili a quelle qui illustrate.

Ricerca in base all'indirizzo IP e al nome del proiettore (Connessione avanzata)

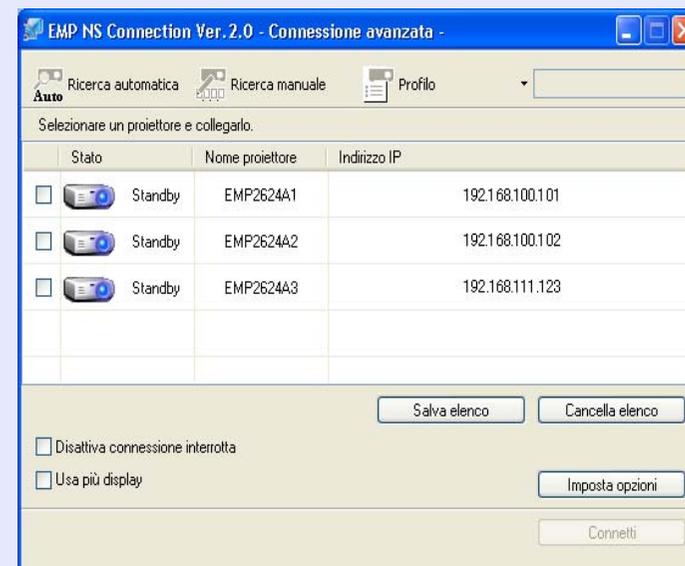
Procedura

Nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection, fare clic su "Ricerca manuale".

Inserire l'indirizzo IP o il nome del proiettore da collegare, quindi fare clic su "OK".

Le informazioni relative al proiettore vengono aggiunte alla finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.

È possibile salvare le informazioni sul proiettore (nome del proiettore, indirizzo IP e ESSID) in un profilo. Creando un profilo per ogni posizione di impostazione del proiettore, è possibile individuare rapidamente il proiettore desiderato mediante la gestione all'interno della cartella.
In questa sezione viene descritta la procedura di creazione e modifica di un profilo.

Creazione di un profilo

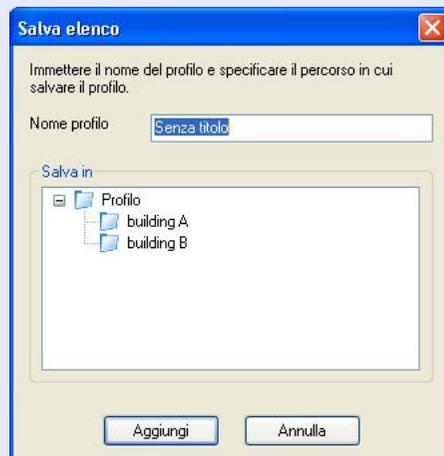
È possibile creare un profilo utilizzando il pulsante "Salva elenco". Il profilo può essere gestito creando una cartella. Per ulteriori dettagli sulla modifica della struttura gerarchica, vedere "Gestione di un profilo" ☛ p.40.

Procedura

Quando il proiettore viene visualizzato nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection, fare clic su "Salva elenco".

Viene visualizzata la finestra di salvataggio del profilo.

Inserire il profilo, quindi fare clic sul pulsante "Aggiungi".

Una volta inserito il nome del profilo e salvata la destinazione per il salvataggio, occorre fare clic sul pulsante "Aggiungi" dato che le finestre seguenti vengono visualizzate solo quando è già stato creato un profilo.
Le informazioni relative al proiettore vengono memorizzate nel profilo.

Per utenti Windows

Per utenti Macintosh

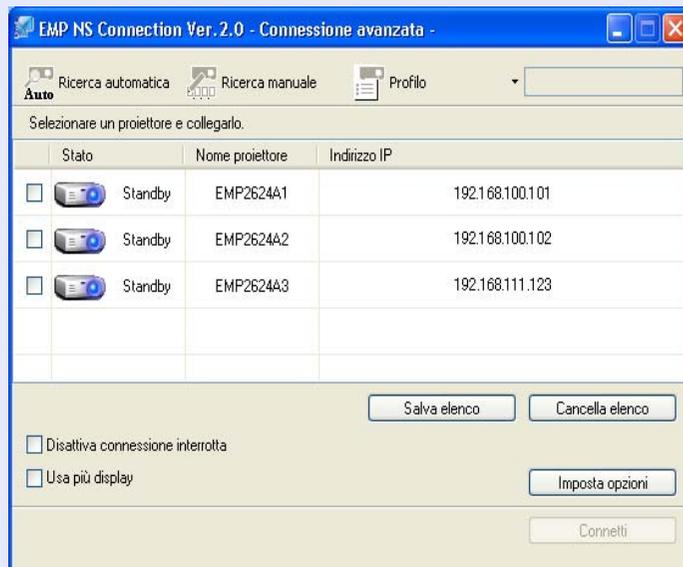
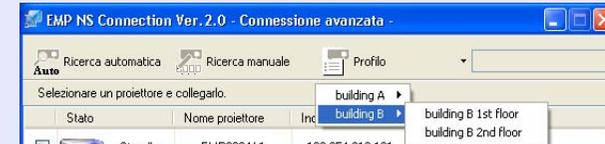
È possibile salvare la cartella sotto un riepilogo del profilo. Per istruzioni sulla creazione di una cartella, vedere "Gestione di un profilo" ☛ *p.40*.

Ricerca in base all'inserimento di un profilo

È possibile eseguire la ricerca inserendo la cartella creata.

Procedura

Nella finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection, fare clic su "Profilo".

Non è possibile selezionare l'opzione "Profilo" se non è stato creato alcun profilo.

Dal menu visualizzato, selezionare il proiettore da collegare.

Le informazioni relative al proiettore vengono aggiunte alla finestra di selezione del proiettore di EMP NS Connection.

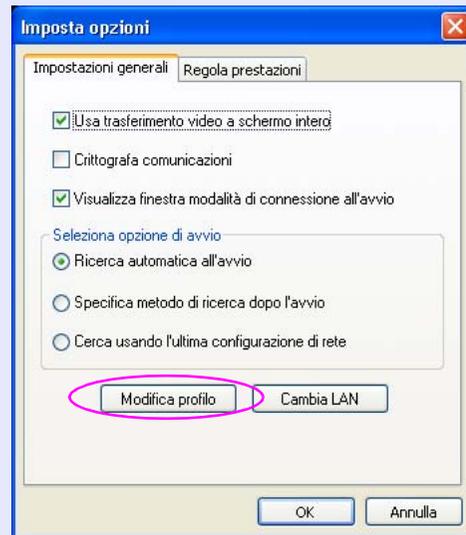
Gestione di un profilo

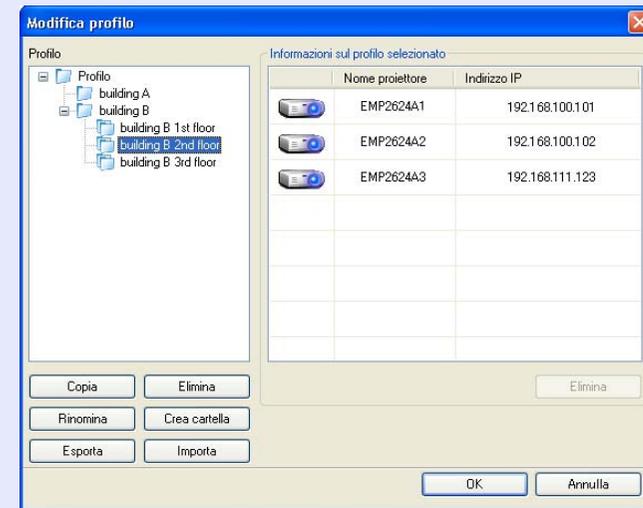
È possibile modificare il nome e la struttura gerarchica del profilo.

Procedura

Nella finestra principale, fare clic sul pulsante "Imposta opzioni".

Viene visualizzata la finestra di configurazione.

Fare clic sul pulsante "Modifica profilo".

Viene visualizzata la finestra di gestione del profilo.

Modificare il contenuto memorizzato nel profilo.

: Indica la cartella.
: Indica un profilo.

Profilo	È possibile visualizzare il profilo memorizzato che può essere gestito creando una cartella. È possibile modificare l'ordine del profilo o della cartella mediante il trascinamento della selezione.
Copia	È possibile copiare il profilo. Il profilo copiato viene salvato nella stessa cartella dell'originale con il nome "Xxxxxx copy" (in cui "Xxxxxx" rappresenta il nome del profilo originale).
Elimina	È possibile eliminare il profilo e la cartella.
Rinomina	È possibile visualizzare la finestra di dialogo di rinominazione ed assegnare un nuovo nome alla cartella o al profilo. È possibile inserire un nome di 32 caratteri al massimo.
Crea cartella	È possibile creare una nuova cartella.

Informazioni sul profilo selezionato

È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore memorizzate nel profilo selezionato.
Quando si seleziona l'icona relativa al proiettore da utilizzare, è possibile eseguire le operazioni di spostamento, copia ed eliminazione del profilo.

Informazioni sul profilo selezionato	È possibile visualizzare le informazioni sul proiettore memorizzate nel profilo.
Elimina	È possibile eliminare le informazioni sul proiettore. Una volta eliminate tutte le informazioni relative ad un proiettore, verrà eliminato anche il profilo.

Fare clic su "OK".

Viene chiusa la finestra di gestione del profilo.

Uno dei vantaggi della LAN wireless è la possibilità di comunicare facilmente all'interno del raggio delle onde elettromagnetiche che consentono lo scambio dei dati della LAN wireless.
D'altro canto, dato che le onde elettromagnetiche possono attraversare ostacoli quali i muri, è possibile che il contenuto della comunicazione venga intercettato e che terzi possano accedere alla rete senza accorgimenti particolari se non vengono impostate misure di sicurezza.
Per ovviare a questi problemi, sono state fornite le seguenti funzioni di sicurezza.

- Codifica dei dati
  Per la codifica e la trasmissione dei dati. Anche se i dati dovessero essere intercettati, non sarà possibile decifrarli.
- Limitazioni relative al collegamento (Autenticazione)
  Un nome utente e una password vengono memorizzati in precedenza in modo che il collegamento alla rete possa essere eseguito solo attraverso la porta wireless memorizzata e che terzi non siano in grado di collegarsi alla rete senza autorizzazione.
- Firewall
  Il firewall impedisce l'accesso non autorizzato al computer mediante la chiusura delle porte non utilizzate.
  Le funzioni di sicurezza che possono essere utilizzate con questo proiettore variano a seconda della modalità di collegamento della LAN wireless.
  Utilizzare la funzione di firewall disponibile sul sistema operativo in uso.

Le funzioni di sicurezza che possono essere utilizzate con questo proiettore variano a seconda della modalità di collegamento della LAN wireless.

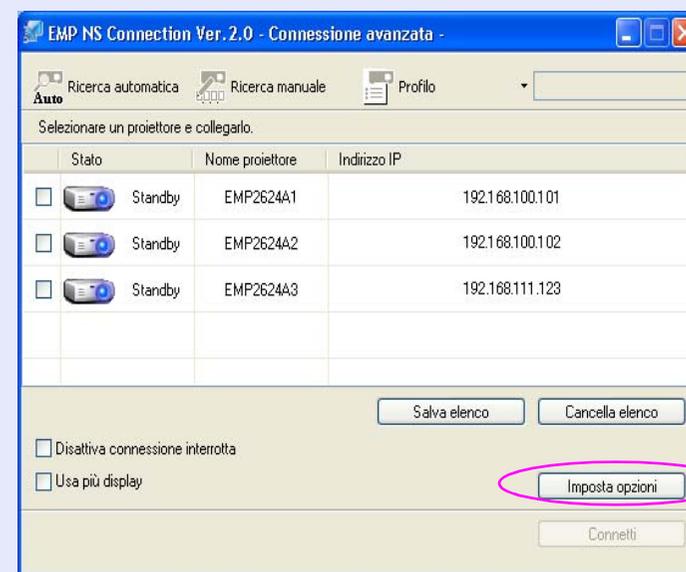
Per Connessione rapida	Crittografa comunicazioni ☛ p.19
Per Connessione avanzata*	Crittografa comunicazioni ☛ p.19 WEP, WPA-PSK (TKIP), WPA-PSK (AES), EAP TLS, EAP-TTLS/MD5, EAP-TTLS/MS-CHAPv2, PEAP/MS-CHAPv2, PEAP/GTC, LEAP, EAP-Fast/ MS-CHAPv2, EAP-FAST/GTC ☛ p.26

* Operativo solo se il punto di accesso per la destinazione del collegamento supporta la stessa funzione.

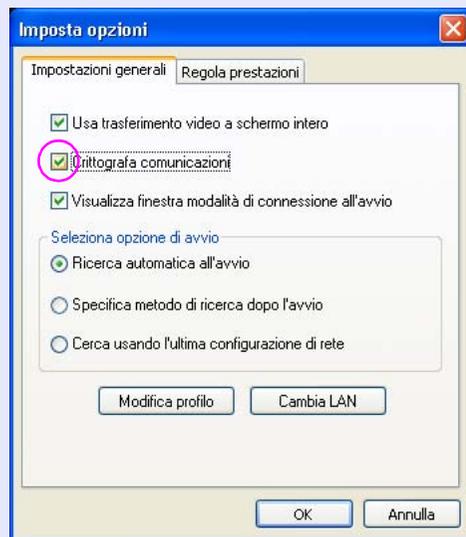
Utilizzo di comunicazioni crittografate

È possibile attivare o disattivare la funzione di crittografia delle comunicazioni.

Procedura

Nella finestra principale, fare clic sul pulsante "Imposta opzioni".

Viene visualizzata la finestra di impostazione delle opzioni.

Fare clic sulla scheda "Impostazioni generali".

Selezionare la casella di controllo "Crittografa comunicazioni".

Fare clic sul pulsante "OK".

Impostazione del metodo di codifica e del metodo di autenticazione per la LAN wireless in Connessione avanzata

Durante i collegamenti e le comunicazioni in modalità LAN wireless, è possibile selezionare uno dei metodi di codifica e autenticazione seguenti.

- WEP
  I dati vengono crittografati con una chiave di codifica (chiave WEP) Questo meccanismo previene qualsiasi forma di comunicazione a meno che la chiave crittografata del punto di accesso e quella del proiettore corrispondano.
- WPA
  Questo metodo è uno standard di crittografia che consente di ottimizzare la sicurezza, noto punto debole dell'accesso WEP. Anche se esistono diversi metodi di crittografia WPA, in questo proiettore viene utilizzato "TKIP". TKIP utilizza PSK per aggiornare automaticamente la chiave di crittografia ad intervalli regolari, più difficile da violare rispetto a WEP, che impiega una chiave di crittografia costante.
  WPA include, inoltre, delle funzioni di autenticazione degli utenti. Sono disponibili due metodi di autenticazione WPA: l'uso di un server di autenticazione, o l'autenticazione tra un computer e un punto di accesso senza utilizzare un server. Questo proiettore supporta l'ultimo metodo (senza l'utilizzo di un server).
- EAP
  EAP è un client che utilizza un protocollo di comunicazione tra i server di autenticazione. Per l'autenticazione dell'utente, viene utilizzato il protocollo EAP-TLS che si serve della certificazione elettronica, LEAP che utilizza un ID utente e una password, EAP-TTLS e così via.

Sistema	Autenticazione	Note
EAP-TLS	Certificazione elettronica, certificazione CA	
EAP-TTLS	ID utente, password	Funk Software Company
PEAP/MS-CHAPv2	ID utente, password	Microsoft Corporation
PEAP/EAP-GTC	ID utente, password	Cisco Systems Company
LEAP	ID utente, password	Cisco Systems Company

- *Per i dettagli sull'impostazione, attenersi alle indicazioni dell'amministratore della rete in uso.*
- *Se si utilizza EAP, è necessario configurare le impostazioni del proiettore in modo che corrispondano alle impostazioni del server di autenticazione. Richiedere ulteriori dettagli all'amministratore di rete per le impostazioni RADIUS.*
- *È possibile utilizzare un browser Web per accedere alla pagina del browser per impostare e controllare il proiettore ed è possibile configurare le opzioni di rete da tale pagina del browser (controllo Web). Questa funzione consente di utilizzare la tastiera per inserire i valori di impostazione quando si usa il controllo Web.* ☛ *p.51*

Eseguire le impostazioni di sicurezza dalle impostazioni di rete del menu di configurazione del proiettore. ☛ p.26

Memorizzazione di un certificato elettronico e di un certificato CA

Utilizzare il metodo seguente per memorizzare un certificato elettronico e un certificato CA sul proiettore. Sul proiettore, è possibile memorizzare un certificato elettronico e un certificato CA. Questo certificato viene utilizzato con EAP-TLS.

Utilizzo di un computer per impostare, monitorare e controllare il proiettore

In questo capitolo sono descritte le procedure di utilizzo di un computer collegato in rete per consentire la modifica delle impostazioni e il controllo del proiettore.

È possibile configurare e controllare il proiettore utilizzando il browser Web di un computer collegato al proiettore tramite la rete. Se tale funzione viene utilizzata, è possibile eseguire in remoto le operazioni di impostazione e regolazione. Inoltre, è possibile utilizzare la tastiera del computer, pertanto l'immissione dei caratteri per la configurazione risulta semplificata rispetto a quando si utilizza il telecomando.
Utilizzare il browser Web Microsoft Internet Explorer 6.0 o successivo. Su sistemi Macintosh, è anche possibile utilizzare Safari. Tuttavia, se si utilizza Safari con Macintosh 10.2.8, alcuni pulsanti di opzione del controllo Web potrebbero non essere visualizzati correttamente.

È possibile eseguire la configurazione e il controllo utilizzando un browser Web se il "Modo standby" è impostato su "Network attivata" nel menu "Avanzate" del menu di configurazione del proiettore, anche se il proiettore è in modalità stand by (quando l'alimentazione è disattivata).

Visualizzazione del controllo Web

Per visualizzare il controllo Web, eseguire la procedura seguente.

Non è possibile visualizzare il controllo Web se il browser Web utilizzato è stato configurato per la connessione tramite server proxy. Per utilizzare il controllo Web, è necessario configurare le impostazioni di rete senza utilizzare un server proxy.

Inserimento dell'indirizzo IP del proiettore

È possibile aprire il controllo Web specificando l'indirizzo IP del proiettore nel modo seguente quando si esegue il collegamento utilizzando l'unità Ethernet opzionale oppure quando si utilizza Connessione avanzata della LAN wireless.

Procedura

Avviare il browser Web sul computer.

Inserire l'indirizzo IP del proiettore nella casella di immissione dell'indirizzo del browser Web e premere il tasto [Invio] sulla tastiera del computer.
Viene visualizzato il controllo Web.

Configurazione del proiettore

È possibile impostare le voci del menu di configurazione del proiettore. Il contenuto impostato viene visualizzato nel menu di configurazione.

Voci del menu di configurazione che non possono essere impostate dal browser Web

È possibile impostare tutte le opzioni del menu di configurazione tranne quelle seguenti.
- "Impostazioni" - "Forma del puntatore", "Uscita audio EasyMP"
- Registrazione di un logo utente mediante "Avanzate" - "Logo utente"
- "Avanzate" - "Funzionamento" - "Modo alta quota"
- "Avanzate" - "Link21L", "Lingua"
- "Reset" - "Azzera tutto", "Azzera ore lampada"

Le voci disponibili in ogni menu sono identiche a quelle del menu di configurazione del proiettore.
☛Sezioni "Menu di configurazione" e "Elenco delle funzioni" del *Manuale dell'utente*
☛"Elenco delle funzioni per le impostazioni di rete" p.25
Non viene visualizzato l'"Indirizzo MAC".

Impostando la funzione di notifica via mail nelle impostazioni di rete dal menu di configurazione, vengono inviati messaggi di notifica a indirizzi e-mail predefiniti quando si verifica un problema o una situazione di allarme per il proiettore. In questo modo è possibile inviare notifiche dei problemi inerenti i proiettori, anche se l'operatore si trova lontano da essi.

- *È possibile registrare fino a un massimo di tre destinazioni (indirizzi) di notifica; i messaggi di notifica possono essere inviati a tutte e tre le destinazioni contemporaneamente.*
- *Se si verifica un problema critico inerente il proiettore tale da provocare l'interruzione improvvisa del funzionamento, il proiettore potrebbe non essere in grado di inviare il messaggio di notifica del problema all'operatore.*
- *Se l'opzione "Modo standby" del menu "Avanzate" del menu di configurazione del proiettore è impostata su "Network attivata", è possibile utilizzare le funzioni di monitoraggio e controllo in rete anche quando il proiettore è in modalità standby (quando l'alimentazione è disattivata).*

Impostazione della funzione di notifica via mail

Selezionare la configurazione della mail dalle impostazioni di rete del menu di configurazione del proiettore e impostare la funzione di notifica via mail. ☛ p.29

Inoltre, verificare i punti seguenti.

- Le impostazioni di rete consentono il collegamento del proiettore al computer tramite la LAN wireless in Connessione avanzata o l'unità Ethernet opzionale.

☛"Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless" p.21

Notifica via mail di un problema

Se viene inviato un messaggio via mail con oggetto EPSON Projector agli indirizzi IP▸▸ impostati come destinazioni delle notifiche dei messaggi, tale messaggio rappresenta un messaggio di notifica che indica che si è verificato un problema del proiettore.

Nel corpo del messaggio sono incluse le informazioni seguenti.
Riga 1: Il nome del proiettore in cui si è verificato il problema
Riga 2: L'indirizzo IP impostato per il proiettore in cui si è verificato il problema
Riga 3: Dettagli del problema
I dettagli del problema sono elencati riga per riga. La tabella seguente mostra i dettagli riportati nel messaggio per ciascuna voce.

Messaggio*	Causa	Risoluzione
Internal error	Errore interno	☛Sezione "Lettura degli indicatori" del *Manuale dell'utente*
Fan related error	Errore del ventilatore	
Sensor error	Errore del sensore	
Lamp timer failure	Anomalia della lampada	
Lamp out	Errore della lampada	
Lamp cover is open.	Il coperchio della lampada è aperto.	
Internal temperature error	Errore di temperatura alta (surriscaldamento)	
High speed cooling in progress	Avvertimento di temperatura alta	
Lamp replacement notification	La lampada deve essere sostituita.	
No-signal	Non c'è alcun segnale	Il proiettore non riceve alcun segnale dell'immagine. Verificare lo stato dei collegamenti e che l'alimentazione per la sorgente del segnale sia collegata.

* All'inizio del messaggio viene immesso un simbolo (+) o (-).
(+): Si è verificato un problema del proiettore.
(-): Il problema del proiettore è stato risolto.

Gestione tramite SNMP

Impostando il protocollo SNMP nelle impostazioni di rete EasyMP, vengono inviati messaggi di notifica a indirizzi e-mail predefiniti quando si verifica un problema o una situazione di allarme per il proiettore. Questa funzione risulta utile quando si controllano i proiettori a livello centrale da una posizione distante dagli stessi.

- *SNMP deve essere gestito dall'amministratore di rete o da qualcuno che abbia famigliarità con la rete.*
- *Per utilizzare la funzione SNMP per il monitoraggio del proiettore, SNMP Manager deve essere installato sul computer.*
- *La funzione di gestione tramite protocollo SNMP non può essere utilizzata in una LAN wireless in Connessione rapida.*
- *È possibile registrare fino a un massimo di due indirizzi IP, in modo che in caso non sia possibile spedire il messaggio di notifica al primo indirizzo specificato, esso verrà invece spedito al secondo indirizzo IP.*

Per impostare SNMP, selezionare "SNMP" dalle impostazioni di rete del menu di configurazione del proiettore. ☛ p.30

Presentazioni con PC Free

In questo capitolo vengono descritti gli scenari creati con EMP SlideMaker2 e la procedura di proiezione di immagini e filmati utilizzando PC Free.

Esempi e file proiettati utilizzando PC Free

PC Free consente di proiettare file memorizzati nelle fotocamere digitali e nelle periferiche di archiviazione USB.
PC Free consente di proiettare i file seguenti.

File che possono essere proiettati utilizzando PC Free

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
Scenario	.sit	Si tratta di file scenario creati con SlideMaker2. È possibile convertire semplici file PowerPoint e creare scenari che uniscono immagini e filmati. Per istruzioni sulla creazione di uno scenario, vedere ☛"Preparazione di uno scenario" p.59. Inoltre, è possibile riprodurre file audio (.wav) impostati come BGM al momento della creazione di uno scenario. È anche possibile proiettare scenari creati utilizzando EMP SlideMaker in dotazione coi modelli EMP-7950/7850/765/755/745/737, ELP-735/715/505.
File immagine	.bmp	Non è possibile eseguire la proiezione con risoluzioni superiori a 1.024 × 768.
	.gif	Non è possibile eseguire la proiezione con risoluzioni superiori a 1.024 × 768.
	.jpg	Qualsiasi versione. Tuttavia, la proiezione non è eseguibile per formati colore CMYK, formati progressivi e immagini con una risoluzione superiore a 8.192 × 6.144.
	.png	Non è possibile eseguire la proiezione con risoluzioni superiori a 1.024 × 768.
Filmato	.mpg	MPEG1 MPEG2 Il formato audio riproducibile è MPEG1 Layer 2. Non è possibile riprodurre i formati PCM lineare e AC-3 audio. È possibile riprodurre il contenuto dei file MPEG senza audio.
	.mov	Si tratta di file Motion JPEG per il formato Quicktime.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
DPOF▸▸	.mrk	Per la versione DPOF 1.10, è possibile proiettare solo i file denominati AUTPLAYx.mrk (in cui x corrisponde a un numero compreso tra 0 e 9).

- *Non è possibile proiettare i file JPEG con estensione ".jpeg" e i file MPEG con estensione ".mpeg".*
- *Quando si proiettano file JPEG, l'immagine non verrà proiettata nitidamente se è stato impostato un valore di compressione troppo alto.*
- *Se per la riproduzione di filmati e scenari che includono BGM si utilizza una periferica di archiviazione USB con velocità di accesso ridotta (quando si trasmette a velocità in bit elevate), i filmati potrebbero non venire riprodotti correttamente o l'audio potrebbe non risultare lineare o venire interrotto.*
  Con le unità disco rigido USB, come sorgente di alimentazione si consiglia di utilizzare un adattatore CA.
- *Utilizzare i seguenti formati per formattare i supporti desiderati:*
  Memoria USB FAT16/32
  Disco rigido USB FAT16/32

Esempi di utilizzo di PC Free

È possibile utilizzare PC Free nelle situazioni seguenti.

■**Esempio 1: conversione di un file PowerPoint in uno scenario o un progetto**
☛"Conversione di un file PowerPoint in scenario" p.68
☛"Proiezione di scenari" p.59

■**Esempio 2: preparazione e proiezione continua di più immagini (presentazione)** ☛ p.62

■**Esempio 3: riproduzione automatica della presentazione (esecuzione automatica)**
☛"Invio degli scenari" p.80

■**Esempio 4: inclusione di BGM (audio di sfondo) e proiezione della presentazione** ☛ p.71

■**Esempio 5: selezione di singole immagini e singoli filmati e relativa proiezione** ☛ p.61

PC Free consente di riprodurre e proiettare gli scenari, i file immagine e i filmati archiviati su periferiche di archiviazione USB, oltre che le immagini delle fotocamere digitali.
In questa sezione vengono illustrate le operazioni di base di PC Free.

Avvio e chiusura di PC Free

Avvio di PC Free

Procedura

Collegare uno degli elementi seguenti alla porta [USB Type A] del proiettore.

- Una fotocamera digitale o una periferica di archiviazione USB.
- Un lettore MultiCard USB (quando è impostata l'archiviazione USB) ☛*Guida di avvio rapido*

Premere il tasto [EasyMP] sul telecomando, quindi verificare che sullo schermo venga visualizzato "EasyMP".

PC Free viene avviato e verrà visualizzato il contenuto della fotocamera digitale o della periferica di archiviazione USB.
Quando sono collegate più periferiche di archiviazione USB, nella finestra EasyMP verranno visualizzate le singole icone corrispondenti a tali periferiche. Inclinare il tasto [◎] del telecomando per spostare il cursore sulla periferica di archiviazione USB, quindi premere il tasto [Enter].

I file JPEG e MPEG vengono visualizzati come anteprime (il contenuto dei file viene visualizzato in immagini di dimensioni ridotte). Gli altri file o cartelle vengono visualizzati come icone.

I file che non possono venire visualizzati in anteprima assumono l'aspetto delle icone seguenti.

Icona	Tipo di file	Icona	Tipo di file
SIT	File Scenario	JPEG	File JPEG
DPOF	Formato per fotocamera digitale	PNG	File PNG
MOV	Quicktime (Motion JPEG)	CER PEM PFX CRT P12 P7B	File per certificato elettronico
MPEG	File MPEG		
BMP	File BMP		
GIF	File GIF		

- *Se una periferica di archiviazione USB contiene uno scenario impostato per l'esecuzione automatica, tale scenario viene riprodotto con la priorità più alta. Se si desidera interromperne la riproduzione, premere il tasto [Esc] sul telecomando.*
- *Se il proiettore e la fotocamera digitale o la periferica di archiviazione USB non sono collegati, viene visualizzata la schermata seguente. In questo caso, collegare la fotocamera digitale o la periferica di archiviazione USB per visualizzare la schermata mostrata durante la procedura 3.*

- *Alcuni file JPEG potrebbero essere visualizzati come icone invece che come anteprime. In questo caso, viene visualizzata l'icona di un file.*

Chiusura di PC Free

Procedura

Inclinare il tasto [◎] del telecomando per puntare il cursore sul pulsante "Esci".

Premere il tasto [Enter] sul telecomando.

PC Free si chiude e viene visualizzata la schermata seguente.

Una volta scollegata la sorgente di alimentazione dalla fotocamera digitale o dalla periferica di archiviazione USB, scollegare la periferica dalla porta [USB Type A] del proiettore.

Se alla chiusura di PC Free, la periferica di archiviazione USB è ancora collegata e viene visualizzata la schermata di stand by di EasyMP, scollegare e ricollegare la periferica di archiviazione USB prima di riavviare PC Free.

Modo Guida e Modo Veloce

Nel Modo Guida, quando si seleziona la cartella e il file, viene visualizzato il sottomenu per la selezione dell'operazione successiva.
Nel Modo Veloce, la proiezione del file viene avviata immediatamente senza che venga visualizzato il sottomenu. La cartella si apre non appena viene selezionata.

Il "Modo Guida" è l'impostazione predefinita. Le operazioni seguenti sono diverse a seconda che vengano eseguite in Modo Guida o in Modo Veloce.

Quando si seleziona una cartella e si preme il tasto (Enter)

Modo Guida	Modo Veloce
Vengono visualizzati i sottomenu seguenti. **Apri cartella** **Presentazione** ☛ p.62 **Opzioni** ☛ p.64	Viene aperta la cartella.

Quando si seleziona un file e si preme il tasto (Enter)

Modo Guida	Modo Veloce
A seconda del tipo di file, viene visualizzato uno dei sottomenu seguenti. **Visualizza immagine** ☛ p.61 **Riproduci film** ☛ p.61 **Scenario** ☛ p.59	Viene avviata la riproduzione del file.

Per impostare la modalità di funzionamento, vedere "Impostazione delle condizioni di visualizzazione di file immagine e filmati e della modalità operativa". ☛ p.64

Operazioni di base di PC Free (Modo Guida)

Questa sezione illustra le procedure per la riproduzione di scenari, immagini e filmati nel Modo Guida.

Procedura

Inclinare il tasto [◎] del telecomando per posizionare il cursore sul file o sulla cartella a cui si desidera accedere.

Se non è possibile visualizzare contemporaneamente tutti i file e le cartelle nella finestra corrente, premere il tasto [⇧] del telecomando o spostare il cursore sul pulsante "Pagina seguente" e premere [Enter] sul telecomando.
Per ritornare alla schermata precedente, premere il tasto [⇩] del telecomando o posizionare il cursore su "Pagina prec" e premere [Enter] sul telecomando.

Premere il tasto [Enter] sul telecomando.

Viene visualizzato il sottomenu.

Selezionare l'operazione seguente dal menu del display, quindi premere il tasto [Enter] sul telecomando.

Quando si seleziona lo scenario

Scenario	Riproduce lo scenario. ☛ p.59

Quando si seleziona un'immagine

Visualizza immagine	Visualizza l'immagine. ☛ p.61

Quando si seleziona un filmato

Riproduci film	Riproduce il filmato. ☛ p.61

Quando si seleziona una cartella

Apri cartella	Consente di aprire una cartella e di visualizzare i file in essa contenuti. Nella schermata visualizzata, selezionare "Indietro", quindi premere il tasto [Enter] per ritornare alla schermata precedente.
Presentazione	Consente di riprodurre in ordine le immagini o i filmati. ☛ p.62
Opzioni	Visualizza la schermata di impostazione delle opzioni. Consente di scegliere se impostare il Modo Guida o il Modo Veloce all'avvio di PC Free e di impostare la presentazione per la riproduzione delle immagini e dei filmati in ordine. ☛ p.64

Operazioni di base di PC Free (Modo Veloce)

È possibile eseguire direttamente le funzioni principali selezionando il file in Modo Veloce e premendo il tasto [Enter].

Quando si seleziona un file

Viene avviata la riproduzione del file.

Quando si seleziona una cartella

Viene aperta la cartella.

Rotazione dell'immagine

Se riprodotte con PC Free, le immagini in formato JPEG possono essere ruotate in incrementi di 90°.

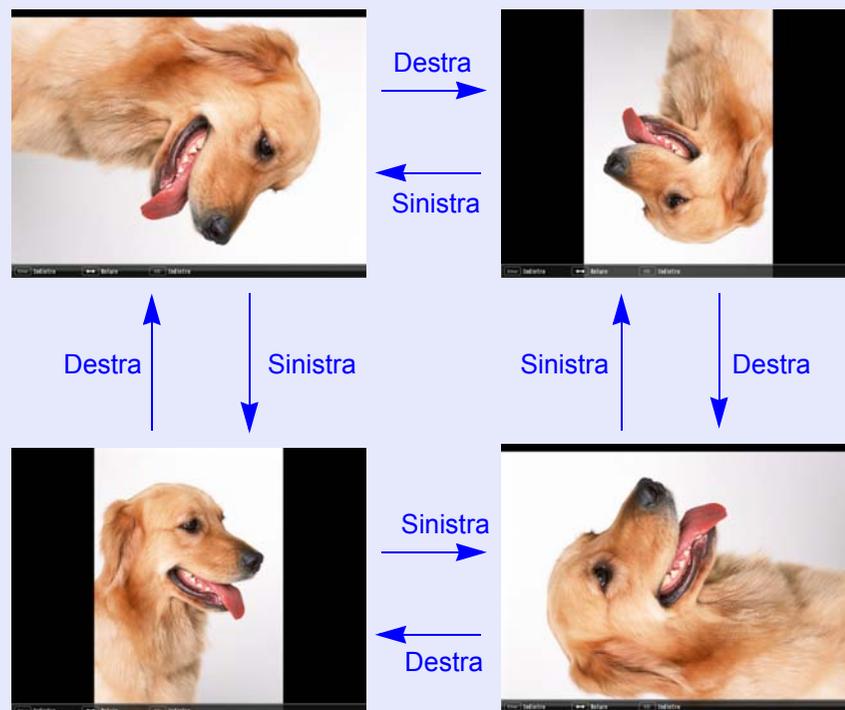
La funzione di rotazione è disponibile anche durante la presentazione. Ruotare le immagini JPEG utilizzando la procedura seguente.

Procedura

Riprodurre le immagini o gli scenari in formato JPEG o eseguire una presentazione.

Per riprodurre le immagini in formato JPEG ☛"Proiezione di immagini e filmati" p.61
Per riprodurre gli scenari ☛"Riproduzione di uno scenario" p.59
Per riprodurre le presentazioni ☛"Proiezione in sequenza di tutte le immagini e i filmati contenuti in una cartella (presentazione)" p.62

Mentre viene proiettata un'immagine JPEG, inclinare il tasto [◎] del telecomando verso sinistra o destra.

L'immagine ruota quando il tasto [◎] viene spostato in una direzione specifica, così come illustrato di seguito.

In questa sezione viene descritto il metodo di riproduzione degli scenari memorizzati nella periferica di archiviazione USB e le operazioni durante la riproduzione dello scenario.

Preparazione di uno scenario

Creare uno scenario preliminare utilizzando EMP SlideMaker2, quindi trasferirlo su una periferica di archiviazione USB utilizzando "Invia scenario". ☛ p.80

Durante il trasferimento dello scenario, è possibile impostare l'esecuzione automatica e la riproduzione continua. *☛ p.80*

Riproduzione di uno scenario

Procedura

1 **Avviare PC Free.** ☛ p.53

Viene visualizzato il contenuto della periferica di archiviazione USB.

2 **Inclinare il tasto [⊙] del telecomando per posizionare il cursore sulla cartella dello scenario desiderato.**

Premere il tasto [Enter] sul telecomando.

Nel Modo Veloce, viene avviata la riproduzione del file.
Nel Modo Guida, viene visualizzato il sottomenu. Inclinare il tasto [⊙] del telecomando per spostare il cursore su "Scenario", quindi premere il tasto [Enter]. Viene avviata la riproduzione dello scenario.

Se "Avanza" è impostato su "Automaticamente", al termine della riproduzione, il comando ritorna alla schermata relativa all'elenco di file. Se si seleziona "Ravviva", lo scenario verrà riprodotto dall'inizio.

Vedere "Operazioni eseguibili durante la presentazione" per informazioni sul funzionamento di uno scenario quando l'opzione "Avanza" è impostata su "Clic con mouse" e per eseguire l'interruzione e l'annullamento.

- *È possibile ruotare le immagini in formato JPEG nello scenario mentre vengono proiettate.* *☛ p.57*
- *I filmati inclusi negli scenari possono essere avanzati velocemente, riavvolti e messi in pausa durante la riproduzione.* *☛ p.62*
- *Per impostare i tempi di cambio delle diapositive è possibile usare il comando "Avanza" in EMP SlideMaker2.* *☛ p.64*

Operazioni eseguibili durante la presentazione

È possibile eseguire le operazioni descritte di seguito utilizzando il telecomando durante la riproduzione di uno scenario.

Commutazione tra schermate	Passare alla schermata successiva premendo [Enter] o [⬇]. Ritornare alla schermata precedente premendo [⬆].
Interruzione della riproduzione	Il messaggio "Vuoi terminare la riproduzione di Scenario?" viene visualizzato quando si preme il tasto "Esc". Per chiudere, fare clic su "Esci" e premere il tasto "Enter". Continuare la riproduzione selezionando il pulsante "Indietro" e premendo [Enter].

È possibile utilizzare le seguenti funzioni del proiettore quando si proietta uno scenario o un file immagine mediante PC Free.

- Freeze
- A/V Mute
- E-Zoom

Per i dettagli relativi alle varie funzioni ☛Sezioni relative alle funzioni "Freeze", "A/V Mute" e "E-Zoom" nel *Manuale dell'utente*

È possibile proiettare file immagine provenienti da una fotocamera digitale e filmati memorizzati su una periferica di archiviazione USB utilizzando PC Free e seguendo uno dei due metodi seguenti.

- Proiezione di immagini e filmati
  Questa funzione è destinata alla proiezione di singoli file.
- Proiezione in sequenza di immagini e filmati contenuti in una cartella (presentazione)
  Questa funzione consente di proiettare in ordine e singolarmente il contenuto dei file presenti in una cartella.

> **Attenzione**
>
> ***Durante la riproduzione di filmati, la periferica di archiviazione USB viene usata molto di frequente. Se si scollega la periferica di archiviazione USB in questa fase, PC Free potrebbe non funzionare correttamente.***

Proiezione di immagini e filmati

Procedura

1. **Avviare PC Free.** ☛ p.53
   Viene visualizzato il contenuto della fotocamera digitale o della periferica di archiviazione USB collegata.

2. **Inclinare il tasto [◎] del telecomando per spostare il cursore sull'immagine o sul filmato da proiettare.**

3. **Premere il tasto [Enter] sul telecomando.**
   Nel Modo Veloce, viene avviata la riproduzione dell'immagine o del filmato.
   Nel Modo Guida, viene visualizzato il sottomenu. Selezionare "Visualizza immagine" o "Riproduci film", quindi premere il tasto [Enter]. Viene avviata la riproduzione dell'immagine o del video.

4. **Se se si preme il tasto [Enter] o [Esc] sul telecomando durante la proiezione di un'immagine o un filmato, viene visualizzata la schermata dell'elenco dei file.**

- *È possibile ruotare le immagini JPEG durante la proiezione.* ☛ *p.57*
- *Durante la riproduzione di filmati, è possibile eseguire le operazioni seguenti utilizzando il telecomando. Tuttavia, non è possibile eseguire l'avanzamento rapido e il riavvolgimento di filmati MPEG1.*
  Avanzamento rapido: Inclinare il tasto [◎] a destra.
  Riavvolgimento: Inclinare il tasto [◎] a sinistra.
  Freeze (Pausa): Inclinare il tasto [◎] verso il basso.
  Sono disponibili tre velocità per il riavvolgimento/ avanzamento rapido. La velocità varia a ogni pressione del tasto.
  Per tornare alla riproduzione normale, premere il tasto [Enter].
  Mentre è in corso il riavvolgimento, l'avanzamento rapido o la pausa, l'audio non viene trasmesso.

Proiezione in sequenza di tutte le immagini e i filmati contenuti in una cartella (presentazione)

È possibile proiettare in ordine e singolarmente i file immagine e i filmati contenuti in una cartella. Questa funzione è denominata "Presentazione". Eseguire la presentazione seguendo la procedura descritta di seguito.

È possibile impostare i file per proiettarli ripetutamente e impostare le condizioni di visualizzazione quali il tipo di effetti da visualizzare quando si passa da un file a un altro. Per alternare automaticamente i filmati e le immagini quando si esegue una presentazione, impostare il tempo di cambio delle schermate nel menu delle opzioni di PC Free su un'impostazione diversa da "Nessuno". Impostazione predefinita: "Nessuno" ☛ *p.64*

Procedura

Avviare PC Free. ☛ p.53

Viene visualizzato il contenuto della fotocamera digitale o della periferica di archiviazione USB collegata.

Inclinare il tasto [◎] del telecomando per posizionare il cursore sulla cartella ed eseguire la presentazione.

Modo Veloce

(1) Viene aperta la cartella.
(2) Selezionare la presentazione nella parte inferiore destra, quindi premere il tasto [Enter].

Modo Guida

(1) Viene visualizzato il sottomenu.
(2) Selezionare "Presentazione", quindi premere il tasto [Enter].

La presentazione viene eseguita e le immagini o i filmati contenuti nella cartella vengono proiettati uno alla volta in sequenza.

Dopo aver proiettato l'ultimo file, viene nuovamente visualizzato automaticamente l'elenco dei file. Se si imposta "Ripeti riproduzione" su "ON" nella finestra Opzioni, quando si raggiunge la fine della proiezione, quest'ultima viene riavviata. ☛ p.64

Proprio come con uno scenario, è possibile passare alla schermata successiva, ritornare a quella precedente o interrompere la riproduzione durante la proiezione di una presentazione.
☛"Operazioni eseguibili durante la presentazione" p.60

Se l'impostazione del tempo di cambio delle schermate è impostata su "No", i file non si susseguiranno automaticamente durante l'esecuzione di una presentazione. Premere il tasto [Enter] o [⊡] del telecomando per procedere al file successivo.

In PC Free, è possibile impostare le condizioni di visualizzazione e la modalità di funzionamento per la riproduzione di file immagine o filmati, procedendo in modo analogo a una presentazione.

Procedura

Inclinare il tasto [◈] del telecomando per posizionare il cursore sulla cartella in cui si desidera impostare le condizioni di visualizzazione.

Modo Veloce

(1) Viene aperta la cartella.
(2) Selezionare le impostazioni delle opzioni nella parte inferiore sinistra, quindi premere il tasto [Enter].

Modo Guida

(1) Viene visualizzato il sottomenu.
(2) Selezionare "Opzioni", quindi premere il tasto [Enter].

Impostare tutte le opzioni.

Abilitare le impostazioni posizionando il cursore sull'opzione desiderata e premendo [Enter] sul telecomando.
I dettagli relativi alle opzioni sono elencati di seguito.

Commutazione di modo	È possibile alterare la modalità di funzionamento di PC Free dal "Modo Guida" al "Modo Veloce" e viceversa. L'impostazione iniziale è "Modo Guida". ☛"Modo Guida e Modo Veloce" p.55
Ordine visual	È possibile impostare l'ordine di visualizzazione dei file.
Riesegui	È possibile decidere se attivare o disattivare la presentazione continua.
Tempo cambio schermo	È possibile impostare il tempo di visualizzazione per i singoli file durante l'esecuzione di una presentazione. Allo scadere del tempo impostato, viene visualizzato automaticamente il file successivo. Se il tempo è impostato su "No", i file non si susseguiranno automaticamente durante l'esecuzione della presentazione. Se il tempo è impostato su "No", premere il tasto [Enter] o [⊡] del telecomando per passare al file successivo.
Effetto	Imposta gli effetti di transizione tra i file.

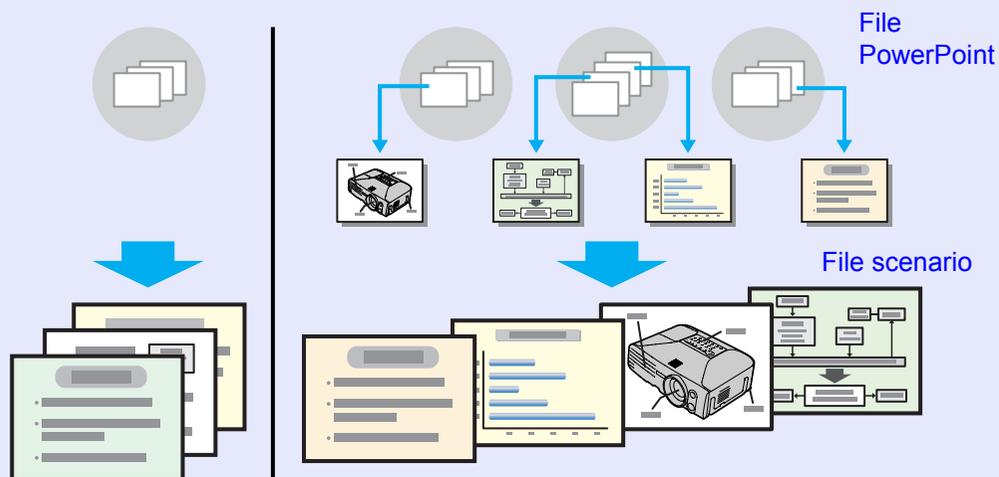
Inclinare il tasto [◈] del telecomando verso l'alto per spostare il cursore sul pulsante "OK", quindi premere il tasto [Enter].

In tal modo vengono applicate le impostazioni.
Se non si desidera applicare le impostazioni, posizionare il cursore su "Annulla" e premere [Enter].

Preparazione di uno scenario (con EMP SlideMaker2)

In questo capitolo viene descritta la procedura di creazione e invio di uno scenario.

Descrizione di uno scenario

Uno scenario riunisce al suo interno file PowerPoint, file immagine e filmati disposti in ordine di proiezione e salvati come file singolo creato con EMP SlideMaker2.
Uno scenario consente di preparare in modo semplice ed efficiente materiale per presentazioni estraendo le parti desiderate dai file e disponendole in ordine, senza modificare i file originali.

Gli scenari creati vengono inviati ad una periferica di archiviazione USB collegata al computer. La periferica di archiviazione USB collegata al computer consente di utilizzare PC Free per la proiezione dello scenario.
Per il collegamento di periferiche di archiviazione USB ☛ *Guida di avvio rapido*

EMP SlideMaker2 deve essere installato sul computer. Per i dettagli sull'installazione di EMP SlideMaker2 ☛ "Installazione del software EasyMP" Guida rapida al collegamento LAN wireless

File che è possibile includere negli scenari

Per creare uno scenario, è possibile unire in un unico file i seguenti tipi di file.

Tipo	Tipo di file (estensione)	Note
PowerPoint	.ppt	Microsoft PowerPoint 2000/2002/2003
File immagine	.bmp	
	.jpg	Qualsiasi versione. Tuttavia, non è possibile riprodurre i file in formato colore CMYK o in formato progressivo.
Filmato	.mpg	MPEG2-PS Non è possibile riprodurre filmati che superano le dimensioni massime di 720 × 576 o che non si trovano nello stesso formato di un DVD (con intestazione sequenze definita per ciascun gruppo di immagini). Il formato audio riproducibile è MPEG1 Layer 2. Non è possibile riprodurre i formati PCM lineare e AC-3 audio.
Audio	.wav	PCM, 22,05/44,1/48 kHz, 8/16 bit

- *Nello scenario possono essere riprodotti i seguenti effetti di transizione delle diapositive e le seguenti impostazioni di animazione presenti nel menu "Presentazione" di PowerPoint.*

•Entrata veloce	*•Veneziana*	*•Quadrato*
•Scacchiera	*•Entrata*	*•Dissolvenza*
•Comparsa improvvisa	*•Fasce*	*•Entrata a spirale*
•Morsa	*•Stiramento*	*•Scorrimento*
•Rotazione	*•Cascata*	*•Zoom*

Gli effetti di transizione delle schermate diversi da quelli elencati in precedenza vengono convertiti nell'opzione "Taglio netto", mentre l'animazione viene convertita nell'opzione "Regole di animazione" la cui impostazione predefinita è "Taglio netto". ☛ p.83

- *Nel caso che si desideri riprodurre i file immagine e i filmati nella tabella a sinistra come file singoli, non devono essere inseriti negli scenari. Una volta salvato il file su una periferica di archiviazione USB, è possibile eseguire direttamente la riproduzione e la proiezione con PC Free collegando la periferica al proiettore.* ☛ p.61

La tabella seguente indica se è possibile aprire gli scenari creati con software incluso in altri proiettori utilizzando EMP SlideMaker2 installato sul presente proiettore.

Proiettore	Software	Apertura possibile con EMP SlideMaker2 installato su questo proiettore
EMP-7950/7850 EMP-835 EMP-765/755/745/737 ELP-735	EMP SlideMaker2	o
ELP-8150/8150NL	EMP Scenario	×
ELP-715/505	EMP SlideMaker	×

Conversione di un file PowerPoint in scenario

I quattro metodi seguenti consentono di convertire i file PowerPoint in scenari. Se si desidera utilizzare file PowerPoint originali, utilizzare i metodi (1) o (2), mentre se si desidera creare altri file di immagine, cambiare l'ordine delle diapositive una volta creato uno scenario o aggiungere elementi, utilizzare i metodi (3) o (4).

(1) Trascinamento della selezione sull'icona EMP SlideMaker2
Trascinare il file PowerPoint sull'icona EMPSlideMaker2 del desktop senza avviare EMP SlideMaker2.
☛"Creazione di uno scenario semplice" p.69

(2) Trascinamento della selezione dall'elenco dei file
Avviare EMP SlideMaker2 e trascinare il file PowerPoint dalla finestra del file a quella dello scenario.
☛"Creazione di uno scenario" p.71

(3) Inserimento di un file PowerPoint dall'elenco dei file
Avviare EMP SlideMaker2 e fare doppio clic sul file PowerPoint nell'elenco dei file per inserirlo nello scenario.
☛"Creazione di uno scenario" p.71

(4) Inserimento esclusivo delle diapositive desiderate selezionate dalle anteprime Avviare EMP SlideMaker2 e selezionare le diapositive PowerPoint desiderate.
☛"Creazione di uno scenario" p.71

- ***Se per la creazione si utilizzano i metodi da (1) a (3), nello scenario vengono utilizzate anche le seguenti animazioni impostate in PowerPoint.***

•Entrata veloce	***•Veneziana***	***•Quadrato***
•Scacchiera	***•Entrata***	***•Dissolvenza***
•Comparsa improvvisa	***•Fasce***	***•Entrata a spirale***
•Morsa	***•Stiramento***	***•Scorrimento***
•Rotazione	***•Cascata***	***•Zoom***

- ***Le animazioni diverse da quelle elencate in precedenza vengono sostituite dalle animazioni nell'opzione "Regole di animazione" la cui impostazione predefinita è "Taglio netto". ☛ p.83***
- ***La qualità delle immagini per gli scenari creati utilizzando il metodo (1) è "Normale". Sono disponibili tre livelli di qualità dell'immagine: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale". Se si desidera creare uno scenario con un'elevata qualità dell'immagine, utilizzare i metodi da (2) a (4).***

La tabella seguente illustra le varie differenze di utilizzo dei quattro metodi.

	Qualità dell'immagine	Riflessione dell'animazione	Invio scenario
(1)	Fissa: "Normale"	Riflessa	Funzionamento continuo*1
(2)	Selezionabile: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale"	Riflessa	Funzionamento continuo*1
(3)	Selezionabile: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale"	Riflessa	Funzionamento continuo*1
(4)	Selezionabile: "Qualità superiore", "Qualità alta" e "Normale"	Non riflessa	Funzionamento successivo*2

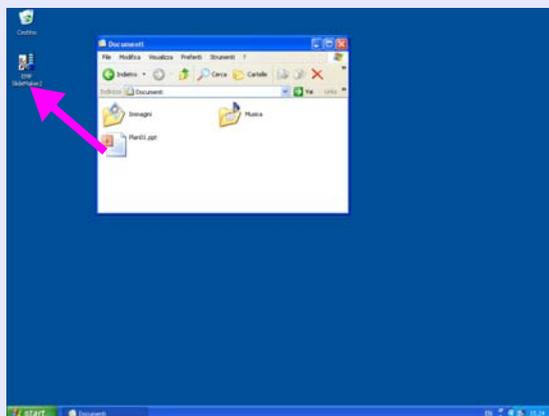
*1 Una volta completata la creazione di uno scenario, viene visualizzata automaticamente la schermata di invio dello scenario.
*2 Una volta creato lo scenario, eseguirne il trasferimento ☛ p.80.

In questa sezione viene descritta la procedura di creazione di uno scenario mediante il trascinamento dei file PowerPoint sull'icona EMP SlideMaker2 del desktop senza dovere avviare EMP SlideMaker2.

- *Se EMP SlideMaker2 è già stato avviato, non è possibile creare uno scenario mediante il trascinamento della selezione. Chiudere innanzitutto EMP SlideMaker2.*
- *Gli scenari creati mediante il trascinamento della selezione vengono denominati "Scnxxxx" (in cui xxxx corrisponde a un numero).*
- *Se si selezionano più file PowerPoint per l'operazione di trascinamento, verrà creato uno scenario solo dall'icona puntata dal cursore del mouse.*

Procedura

1. **Collegare al computer la periferica di archiviazione USB contenente lo scenario.**

2. **Trascinare l'icona del file PowerPoint sull'icona del programma EMPSlideMaker2 sul desktop.**

Viene avviato EMP SlideMaker2.

3. **Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante di "Continua".**

4. **Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante "Inizio".**

Viene avviata la conversione in scenario. Durante la conversione viene visualizzata la presentazione.
Se la presentazione viene interrotta a metà, lo scenario si chiuderà senza venire creato.

5. **Una volta completata la presentazione, fare clic su Chiudi.**
Viene visualizzata la finestra di dialogo di destinazione per il trasferimento dello scenario.

Selezionare l'unità e la cartella corrispondenti alla periferica di archiviazione USB, quindi fare clic sul pulsante "OK".

Passare alla procedura 3 di "Invio degli scenari" ☛ p.80.

Creazione di uno scenario

Prima di creare uno scenario, verificare quanto segue.

- I dati da combinare per la creazione di uno scenario, quali i file PowerPoint, i file di immagine e i filmati, devono essere stati creati precedentemente.
- È possibile utilizzare esclusivamente i tipi di file elencati nella sezione "File che è possibile includere negli scenari". ☛ p.67

Procedura di creazione dello scenario

Gli scenari vengono creati utilizzando la procedura seguente.

Avviare EMP SlideMaker2 e impostare le proprietà dello scenario (come il nome dello scenario, il colore di sfondo e la qualità delle immagini). ☛ p.71

Inserire i file da utilizzare nello scenario.
☛"Inserimento dei file PowerPoint negli scenari" p.73
☛"Inserimento di immagini e filmati negli scenari" p.77

Per completare lo scenario, ordinare i file inseriti nell'ordine desiderato. ☛ p.78

Dopo avere creato lo scenario, eseguire i passaggi riportati in "Invia scenario". ☛ p.80

Impostazione delle proprietà dello scenario

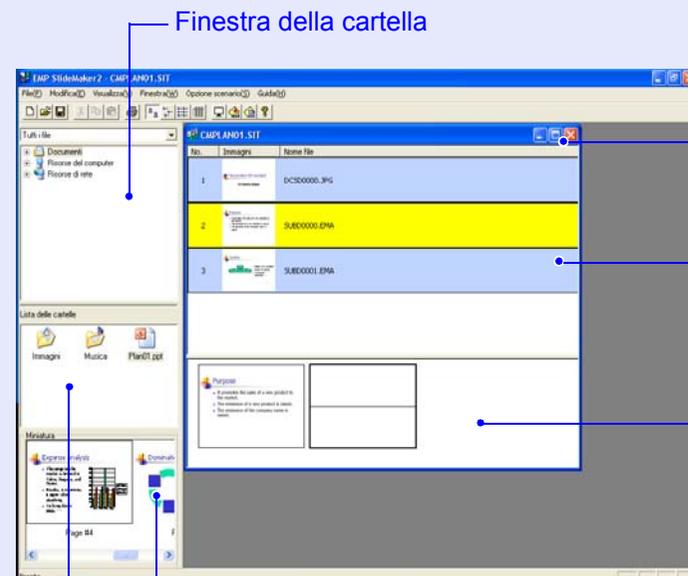
Procedura

1 Con Windows in esecuzione, selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".

Viene avviato EMP SlideMaker2 e vengono visualizzate le proprietà dello scenario.

2 Configurare ciascun parametro facendo riferimento alla tabella seguente, quindi fare clic sul pulsante "OK".

Nome scenario	Inserire il nome del file per lo scenario creato. Accertarsi di immettere il nome del file. Il nome del file può essere formato da un massimo di 8 caratteri alfanumerici maiuscoli. Limitare il numero totale di caratteri per il nome del file e il nome della directory per il lavoro (scenario) a 127 o meno.
Cartella scenario	Specificare il percorso della cartella da utilizzare per la creazione dello scenario. Il nome della cartella dello scenario corrisponderà al nome dello scenario.
Configura BGM	Se si desidera riprodurre un file audio durante uno scenario, selezionare la casella di controllo. Se questa casella viene selezionata, viene visualizzata la finestra di selezione del file audio (in formato WAVE). Da questa finestra, selezionare il file da utilizzare come audio di sfondo. Dopo aver selezionato il file audio, riprodurre il file facendo clic sul pulsante "▶" a destra. Interrompere la riproduzione facendo clic sul pulsante "■".
Colore sfondo	Consente di selezionare il colore di sfondo per le immagini nello scenario.
Qualità dell'immagine	Con EMP SlideMaker2, ciascuna diapositiva dei file PowerPoint viene convertita e salvata come file JPEG. Questa opzione consente di selezionare la qualità delle immagini quando le diapositive vengono convertite in file JPEG. È possibile selezionare una qualità delle immagini "Superiore", "Alta" o "Standard". Se si seleziona un livello "Standard", la qualità risulterà inferiore rispetto alle altre impostazioni. Si consiglia di utilizzare le impostazioni di qualità "Superiore" o "Alta". Se nello scenario vengono inseriti direttamente file JPEG, questa impostazione viene ignorata e il file JPEG viene proiettato con la risoluzione originale.

I dettagli delle impostazioni possono essere modificati nel menu "File" - "Proprietà" di EMP SlideMaker2.

Viene visualizzata la finestra seguente.

Consultare la guida di EMP SlideMaker2 per i dettagli sulle funzioni dei menu di EMP SlideMaker2.

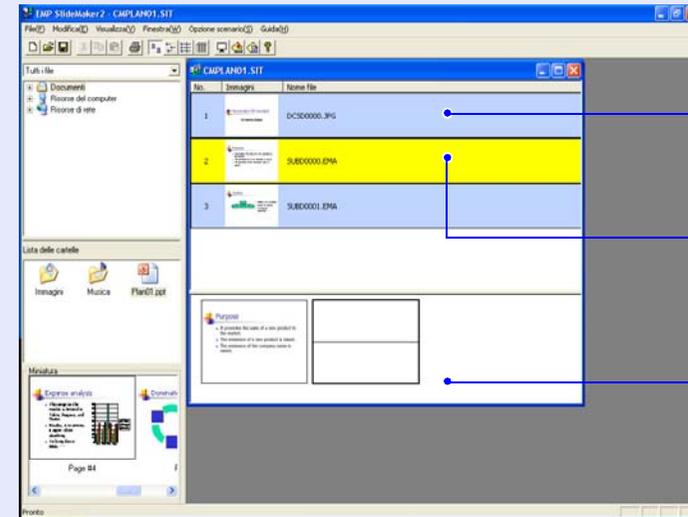
Inserimento dei file PowerPoint negli scenari

È possibile inserire i file PowerPoint negli scenari seguendo uno dei tre metodi seguenti.

- Inserimento di tutte le diapositive mediante il trascinamento dei file PowerPoint
- Inserimento di tutte le diapositive facendo doppio clic sui file PowerPoint ☛ p.75
- Inserimento delle sole diapositive selezionate durante il controllo delle anteprime ☛ p.77

Se in uno scenario vengono inserite tutte le diapositive di un file PowerPoint, verranno conservate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint e verranno riprodotte normalmente durante la proiezione dello scenario mediante PC Free.
Se vengono inserite solo le diapositive selezionate, non vengono applicate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint.

Nello scenario, non è possibile riprodurre i filmati inclusi nei file PowerPoint.

Le diapositive che conservano le impostazioni di animazione originali vengono visualizzate nelle celle della finestra dello scenario con estensione ".EMA". Se si fa clic su una cella con estensione ".EMA", tutte le operazioni di animazione vengono visualizzate nella finestra di controllo dell'animazione.
Le diapositive per cui non è configurata alcuna impostazione di animazione vengono visualizzate nelle celle con l'estensione ".JPG".

- *Non è possibile visualizzare le anteprime se PowerPoint non è installato sul computer.*
- *Anche se è possibile impostare le animazioni nella finestra Proprietà di EMP SlideMaker2, le animazioni impostate in precedenza nel file PowerPoint avranno un aspetto più lineare quando vengono riprodotte nello scenario. Per impostare le animazioni nelle diapositive PowerPoint, si consiglia di configurarle direttamente nel file PowerPoint. Se si desidera configurare impostazioni di animazione per le immagini o se si desidera aggiungere impostazioni di animazione alle diapositive che non hanno conservato le impostazioni originali al momento della loro inclusione nello scenario, configurare le impostazioni nella finestra Proprietà di EMP SlideMaker2.* ☛ *p.84*
- *In uno scenario, è possibile utilizzare le seguenti animazioni PowerPoint.*

•*Entrata veloce*	•*Veneziana*	• *Quadrato*
•*Scacchiera*	•*Entrata*	• *Dissolvenza*
•*Comparsa improvvisa*	•*Fasce*	• *Entrata a spirale*
•*Morsa*	•*Stiramento*	• *Scorrimento*
•*Rotazione*	•*Cascata*	• *Zoom*

Le animazioni diverse da quelle elencate in precedenza vengono sostituite dal contenuto dell'opzione delle "Regole di animazione" la cui impostazione predefinita è "Taglio netto". ☛ *p.83*

Inserimento di tutte le diapositive mediante il trascinamento dei file PowerPoint

Per creare uno scenario, trascinare il file PowerPoint contenuto nella finestra dei file nella finestra dello scenario. Una volta completata la creazione di uno scenario, viene visualizzata automaticamente la schermata di invio da cui eseguire il trasferimento dello scenario.
Con questo metodo, l'animazione impostata in PowerPoint diventa operativa una volta inserita nello scenario.

Procedura

1. **Collegare al computer la periferica di archiviazione USB contenente lo scenario.**
2. **Con Windows in esecuzione, selezionare "Start" - "Programmi" (o "Tutti i programmi") - "EPSON Projector" - "EMP SlideMaker2".**
   Viene avviato EMP SlideMaker2 e vengono visualizzate le proprietà dello scenario.
3. **Impostare le proprietà dello scenario.** ☛ p.71
4. **Nella finestra dei file, viene visualizzato il file PowerPoint convertito in scenario.**
5. **Trascinare il file PowerPoint dalla finestra dei file alla finestra dello scenario.**

Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante di "Continua".

7 Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante "Inizio".

Vengono avviate la conversione del file in scenario e la riproduzione automatica della presentazione.
La presentazione verrà annullata se si preme il tasto [Esc] sulla tastiera durante la riproduzione. In questo caso, lo scenario viene chiuso prima di venire creato.

Una volta terminata la presentazione, fare clic sulla schermata.

Viene visualizzata la finestra di dialogo di destinazione per il trasferimento dello scenario.

9 Selezionare l'unità e la cartella corrispondenti alla periferica di archiviazione USB, quindi fare clic sul pulsante "OK".

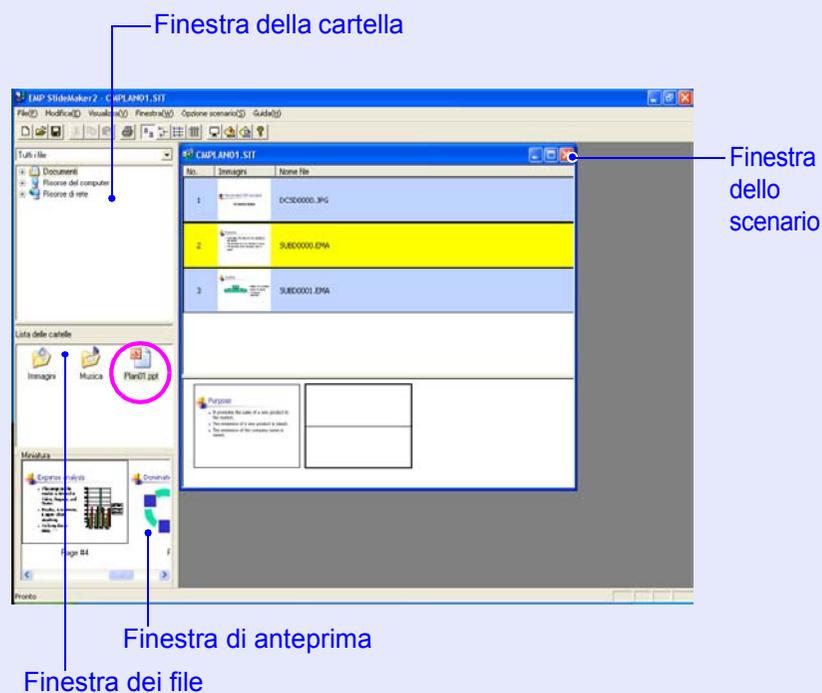
Passare alla procedura 3 di "Invio degli scenari" ☛ p.80.

Inserimento di tutte le diapositive presenti in un file PowerPoint

Utilizzare la procedura seguente per inserire tutte le diapositive di un file PowerPoint in uno scenario. Quando si utilizza questo metodo di inserimento delle diapositive, dopo aver importato le diapositive nello scenario, vengono conservate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint.

Per creare uno scenario con un solo file PowerPoint, basterà una semplice operazione di trascinamento della selezione. ☛ *p.69*

Procedura

Fare doppio clic sull'icona del file PowerPoint desiderato nella finestra dei file.

Leggere il messaggio, quindi fare clic sul pulsante "OK".

La presentazione viene eseguita automaticamente.
Se si preme il tasto [Esc] sulla tastiera del computer durante l'esecuzione della presentazione, la presentazione viene messa in pausa. In questo caso, viene importata nello scenario esclusivamente la parte della presentazione che è stata riprodotta fino a quel momento.

L'importazione di file PowerPoint di grandi dimensioni negli scenari richiede più tempo del normale.

Al termine della presentazione, fare clic sulla finestra.

Nello scenario vengono importate tutte le diapositive del file originale che vengono visualizzate nella finestra dello scenario.

Inserimento delle sole diapositive selezionate durante il controllo delle anteprime

Utilizzare la procedura seguente per inserire in uno scenario solo le diapositive selezionate in un file PowerPoint. Quando viene utilizzato questo metodo di inserimento delle diapositive, non vengono applicate le impostazioni di animazione originali configurate utilizzando PowerPoint.

Procedura

1. **Fare clic sull'icona del file PowerPoint desiderato nella finestra dei file.**

2. **Fare doppio clic sulle anteprime da inserire nello scenario.**

   Le diapositive selezionate vengono visualizzate nella finestra dello scenario.

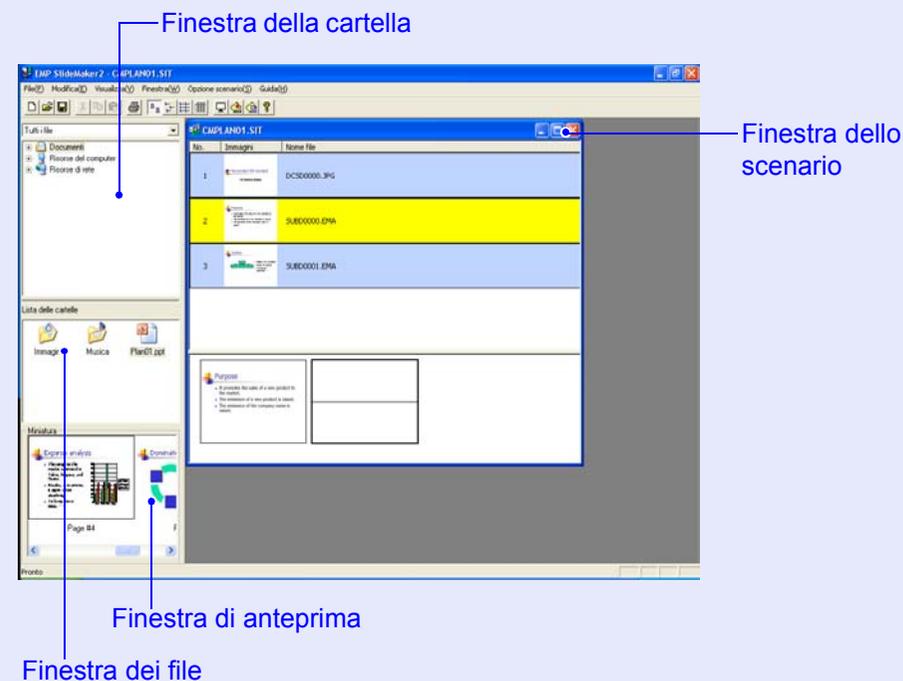
3. **Per selezionare più di una diapositiva e inserirle tutte con una singola operazione, fare clic sulle diapositive supplementari in sequenza nella finestra di anteprima.**

   Vengono selezionate tutte le diapositive su cui è stato fatto clic. Se si fa clic su una diapositiva precedentemente selezionata, la diapositiva viene deselezionata.

4. **Dopo avere selezionato tutte le diapositive desiderate, trascinare una delle diapositive selezionate nella finestra dello scenario e rilasciarla nel punto di destinazione.**

   Tutte le diapositive selezionate vengono inserite nello scenario.

Inserimento di immagini e filmati negli scenari

Negli scenari, è possibile inserire file immagine e filmati.

Procedura

Fare clic sulla cartella desiderata nella finestra della cartella.

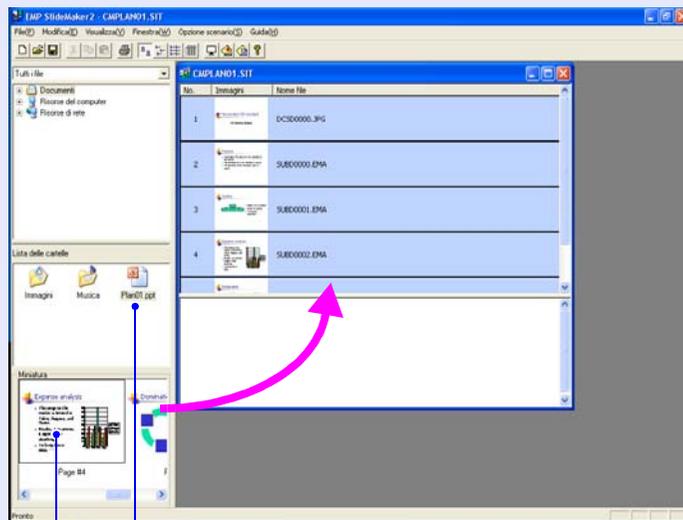
I file contenuti nella cartella vengono visualizzati come elenco nella finestra dei file.

2 **Fare clic sull'icona del file nella finestra dei file.**

Il contenuto del file immagine viene visualizzato nella finestra di anteprima.
Nel caso di un filmato, nella finestra di anteprima viene visualizzata un'icona.

3 **Fare doppio clic sull'icona del file desiderato nella finestra dei file.**

Nello scenario viene importato il file selezionato che viene visualizzato nella finestra dello scenario.

4 **Per inserire ulteriori file, trascinarli nella finestra dello scenario.**

È possibile trascinare i file o le diapositive desiderati per aggiungerli alla finestra dello scenario.

Per aggiungere più file, mantenere premuto il tasto [Ctrl] sulla tastiera mentre si selezionano i file da inserire. Dopo aver selezionato tutti i file da inserire, trascinare uno dei file selezionati nella finestra dello scenario e rilasciarlo nel punto in cui si desidera inserire il file.

Tutti i file selezionati vengono inseriti nello scenario.

Per deselezionare tutti i file selezionati, fare clic sull'area bianca al di fuori dell'icona.

Modifica di uno scenario

Durante la proiezione con il PC Free del proiettore, il contenuto visualizzato nella finestra dello scenario illustrata qui sopra viene proiettato in ordine.
È possibile aggiungere ed eliminare diapositive e file da uno scenario o modificarne l'ordine.

Aggiunta di file e diapositive

Procedura

Trascinare nella finestra dello scenario i file visualizzati nella finestra dei file o le diapositive PowerPoint visualizzate nella finestra di anteprima e rilasciarli nella posizione desiderata.

Eliminazione di una diapositiva

Procedura

Fare clic col pulsante destro del mouse sulla cella da eliminare, quindi selezionare l'opzione "Cancella" o "Taglia" dal menu di scelta rapida visualizzato.

Modifica dell'ordine delle diapositive

Procedura

Per modificare l'ordine delle celle, trascinare e rilasciare una cella nella finestra dello scenario.
È inoltre possibile visualizzare il menu di scelta rapida, selezionare "Taglia", quindi selezionare "Incolla".

Invio degli scenari

Per eseguire la proiezione di uno scenario creato utilizzando il proiettore, inviare lo scenario alla periferica di archiviazione USB mediante la funzione "Invia scenario" di EMP SlideMaker2.
Come destinazione, specificare un'unità disco rigido USB o una periferica di archiviazione USB collegata alla porta USB del computer.
Inoltre, in fase di avvio del proiettore è possibile impostare la proiezione automatica e continua di uno scenario. La funzione di proiezione automatica è denominata "esecuzione automatica".

- *Quando si seleziona il comando "Invia scenario", il file relativo allo scenario viene salvato nella posizione di destinazione con il formato "nome scenario.sit". Inoltre, viene creata una cartella con lo stesso nome dello scenario e ciascuna schermata viene convertita in file immagine e salvata in base alle impostazioni di qualità dell'immagine. In PC Free però non viene visualizzata una cartella con lo stesso nome dello scenario.*
- *Se si utilizza "Invia scenario" senza eseguire il salvataggio, nella cartella dello scenario vengono creati una cartella con lo stesso nome dello scenario e un file denominato "nome scenario.sit". Ciascuna schermata viene convertita in file immagine e salvata nella cartella creata in base alla qualità dell'immagine.*

Procedura

1. **Una volta completato lo scenario, collegare la periferica di archiviazione USB al computer, quindi selezionare "Opzione scenario" - "Invia scenario".**

2. **Viene visualizzata una finestra di dialogo che consente di specificare l'unità di destinazione. Selezionare l'unità e la cartella corrispondenti alla periferica di archiviazione USB, quindi fare clic sul pulsante "OK".**

3. **Quando viene visualizzato un messaggio di conferma, fare clic su "OK".**
   Lo scenario viene inviato alla destinazione selezionata.

Una volta completato il trasferimento, viene visualizzato un messaggio che richiede di confermare l'utilizzo dell'esecuzione automatica. Se si desidera impostare l'esecuzione automatica, fare clic su "OK" ed eseguire la procedura descritta di seguito. Per non impostare alcuna funzione, chiudere facendo clic sul pulsante "Annulla".

Tutti i file scenario presenti nell'unità di destinazione vengono visualizzati nell'elenco degli scenari a sinistra nel formato"Nome cartella/Nome file".

Quando si utilizza l'esecuzione automatica

Per impostare l'esecuzione automatica di uno scenario, con il proiettore acceso, fare clic sul nome dello scenario desiderato nel relativo elenco, quindi selezionare il pulsante ">>".

Lo scenario viene visualizzato nell'elenco degli scenari per l'esecuzione automatica a destra, impostato come file per l'esecuzione automatica.

Se la gerarchia della cartella per lo scenario specificato presenta troppe diramazioni, non sarà possibile selezionare un file scenario con un nome di cartella troppo lungo.

Quando si proietta uno scenario ripetutamente

Se, dopo aver completato la proiezione di tutti gli scenari nell'elenco di esecuzione automatica dei file scenario, si desidera tornare indietro e riavviare la proiezione dal primo scenario, selezionare "Ravviva".

- *È possibile impostare l'esecuzione automatica anche selezionando "Opzione scenario" - "Modifica Autorun".*
- *L'impostazione relativa all'esecuzione automatica non può essere utilizzata in PC Free di EasyMP.*
- *Se esistono due o più file impostati per l'esecuzione automatica, questi file vengono riprodotti secondo l'ordine dell'elenco degli scenari per l'esecuzione automatica.*

6 **Una volta impostato lo scenario per l'esecuzione automatica, fare clic sul pulsante "OK".**

7 **Rimuovere la periferica di archiviazione USB dal computer.**

Per il metodo di rimozione, vedere il manuale dell'utente del computer.

8 **Dopo avere completato il trasferimento dello scenario, collegare la periferica di archiviazione USB al proiettore per eseguire la proiezione con PC Free.** ☛ p.59

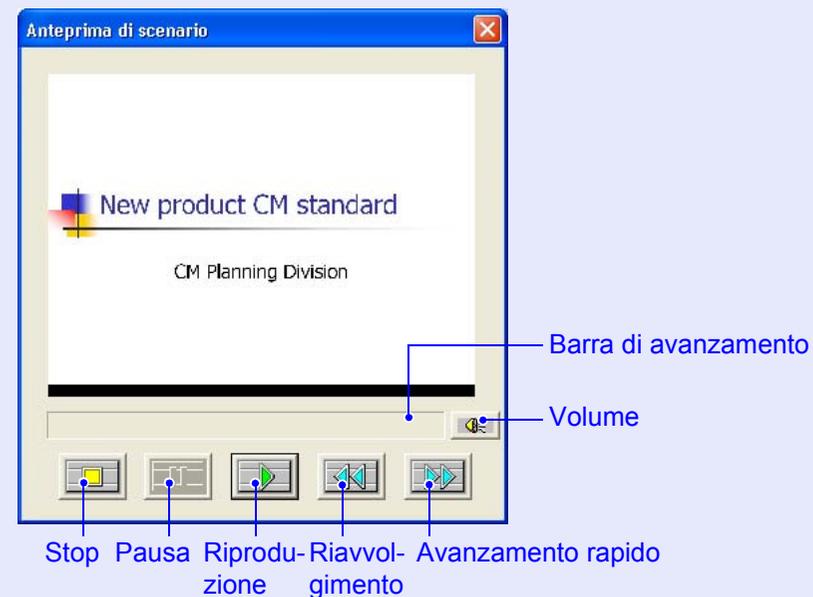
Verifica dello stato dello scenario di proiezione da un computer

La riproduzione su un proiettore di uno scenario creato può essere controllata da un computer utilizzando PC Free. È possibile riprodurre tutti gli elementi strutturali dello scenario, quali gli elementi immagine, l'animazione e l'audio di sfondo.

Procedura

1 Aprire lo scenario su cui eseguire la verifica in EMP SlideMaker2.

2 Selezionare "Opzione scenario" - "Anteprima di Scenario".

Viene visualizzata la finestra di anteprima dello scenario.

La tabella seguente mostra la funzione di ciascun pulsante.

Pulsante	Funzione
Stop	Interrompe la riproduzione e ritorna alla prima diapositiva.
Pausa	Arresta temporaneamente le diapositive quando è selezionata l'opzione "Automaticamente" per "Avanza". ☛ p.85
Riproduzione	Avvia l'anteprima dello scenario. Inoltre, consente di riavviare scenari interrotti o messi in pausa. La diapositiva seguente viene visualizzata quando l'opzione "Avanza" viene impostata su "Clic con mouse". ☛ p.85
Riavvolgimento	Ritorna alla diapositiva precedente o ritorna alla schermata precedente all'animazione in esecuzione. Gli effetti relativi all'animazione non vengono riprodotti dopo tale operazione.
Avanzamento rapido	Consente di passare alla diapositiva successiva o visualizza la schermata in seguito all'esecuzione dell'animazione. Gli effetti relativi all'animazione non vengono riprodotti.
Volume	Consente di controllare il volume. Regola il volume dell'audio di sfondo.
Barra di avanzamento	Visualizza l'avanzamento dello scenario su una barra. All'avvio dello scenario questa barra non viene visualizzata, successivamente si estende da sinistra verso destra di pari passo con l'avanzamento dello scenario. Lo scenario termina all'estremità destra della barra.

3 Al termine della verifica, fare clic sul pulsante "☒" nella parte superiore destra della finestra per chiudere la finestra di anteprima dello scenario.

Impostazione delle Regole di animazione

In uno scenario, è possibile utilizzare le seguenti animazioni PowerPoint.

Entrata veloce	Veneziana	Quadrato	Scacchiera
Entrata	Dissolvenza	Comparsa improvvisa	Fasce
Entrata a spirale	Morsa	Stiramento	Scorrimento
Rotazione	Cascata	Zoom	

È possibile impostare le animazioni da sostituire, ad eccezione di quelle elencate in precedenza (impostazione di default: Taglio netto).

Procedura

1 Avviare EMP SlideMaker2.

Se vengono visualizzate le proprietà dello schermo, fare clic sul pulsante "Annulla".

2 Selezionare l'opzione "Preferenze di conversione dell'animazione" in "Opzione scenario".

3 Viene selezionata l'animazione impostata.

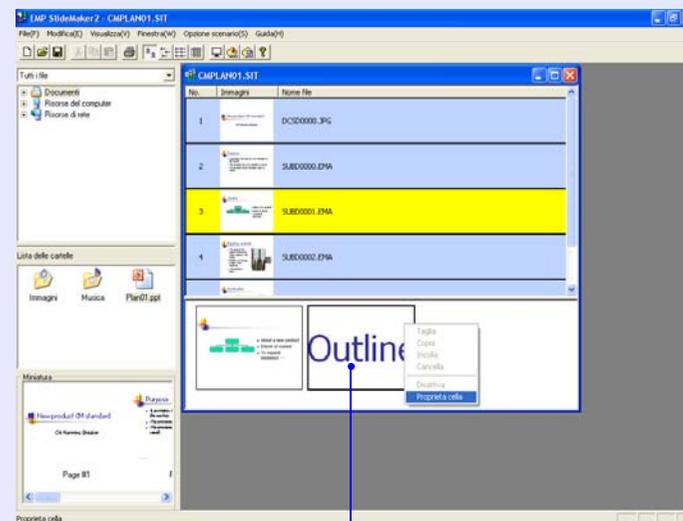
Impostazione degli effetti di animazione per le diapositive

Con EMP SlideMaker2, è possibile impostare effetti simili agli effetti di animazione di PowerPoint per ciascuna cella dello scenario. È possibile proiettare diapositive che conservano gli effetti di animazione configurati in PowerPoint impostando il tempo di proiezione per ogni singola scena o l'animazione.
In questo caso, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'animazione di destinazione nella finestra di controllo dell'animazione, quindi fare clic su "Proprietà cella".

La riproduzione di file di uno scenario che presentano effetti di animazione impostati in precedenza in PowerPoint risulta molto lineare. Per impostare le animazioni nelle diapositive PowerPoint, si consiglia di configurarle direttamente nel file PowerPoint. Se si desidera configurare impostazioni di animazione per i file immagine o se si desidera aggiungere impostazioni di animazione alle diapositive che non hanno conservato le impostazioni originali al momento della loro inclusione nello scenario, utilizzare il metodo seguente.

Procedura

Fare clic con il pulsante destro del mouse sulla cella desiderata o sull'animazione, quindi selezionare "Proprietà cella".

Quando si eseguono le stesse impostazioni per più celle o animazioni, selezionare più celle tenendo premuto il tasto [Maiusc] o il tasto [Ctrl] sulla tastiera, quindi fare clic con il pulsante destro del mouse per selezionare "Proprietà cella".

Viene visualizzata la schermata delle proprietà. Impostare ciascun parametro facendo riferimento alla tabella seguente, quindi fare clic sul pulsante "OK".

Avanza	Quando è selezionato "Automaticamente", è possibile impostare il tempo di cambio da 0 a 1.800 secondi. Quando si seleziona "Clic con mouse", alternare le diapositive premendo i tasti [⬇] o [⬆] sul telecomando durante la proiezione.
Effetti di animazione	È possibile specificare gli effetti da utilizzare durante la transizione su schermo. Selezionare la "Direzione" a seconda dell'animazione selezionata. Di seguito vengono riportati esempi di effetti. Entrata veloce: l'immagine cambia rispetto alla direzione specificata. A comparsa: l'immagine cambia dall'interno.

Appendice

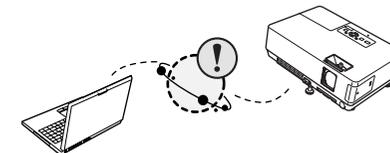
Risoluzione dei problemi

Se dovesse verificarsi uno dei problemi seguenti, fare riferimento alla pagina relativa al problema specifico.

Problemi relativi a EasyMP

- **Cambiamenti improvvisi alla schermata di EasyMP** ☛ p.88
- **Non è possibile eseguire il collegamento ad altri computer durante la proiezione in Network Presentation** ☛ p.88
- **Il proiettore non viene rilevato all'avvio di EMP NS Connection** ☛ p.89
- **Non è possibile eseguire il collegamento in Connessione avanzata o con il collegamento alla LAN cablata** ☛ p.90
- **Non vengono riprodotte le immagini e l'audio dei filmati in Network Presentation oppure la visualizzazione dell'immagine risulta rallentata** ☛ p.90
- **La presentazione PowerPoint non funziona in Network Presentation** ☛ p.91
- **La schermata non viene aggiornata quando si utilizzano applicazioni Office con Network Presentation** ☛ p.91
- **Non è possibile specificare i file con EMP SlideMaker2** ☛ p.91
- **All'avvio di EMP NS Connection viene visualizzato un messaggio di errore** ☛ p.91
- **All'avvio di EMP SlideMaker2 viene visualizzato un messaggio di errore** ☛ p.93

Problemi relativi al monitoraggio e al controllo mediante EMP Monitor

- **Non vengono inviati messaggi di posta elettronica anche quando si verificano anomalie nel proiettore** ☛ p.94
- **Non è possibile controllare o monitorare il proiettore con EMP Monitor** ☛ p.94

■ Cambiamenti improvvisi alla schermata di EasyMP

La dicitura ERR viene visualizzata nella parte inferiore sinistra dello schermo: verificare i numeri e applicare le soluzioni seguenti.

Numero ERR	Descrizione dell'errore	Risoluzione
2,50,53,245,-103	Non è possibile avviare EasyMP.	Spegnere il proiettore, quindi riaccenderlo.
51,52,100	Non è possibile elaborare EasyMP.	Ricollegare EMP NS Connection se si desidera utilizzarlo. Ricollegare il cavo USB se si utilizza un display USB.
-101	La comunicazione con il punto di accesso è stata interrotta.	Verificare il funzionamento del punto di accesso.
-102,-105	La comunicazione wireless risulta instabile.	Verificare la situazione del traffico di rete, quindi dopo alcuni istanti ricollegare EMP NS Connection.

■ Non è possibile eseguire il collegamento ad altri computer durante la proiezione in Network Presentation

Verifica	Risoluzione
Il presentatore ha lasciato la sala riunioni senza interrompere il collegamento di rete?	In Network Presentation, il collegamento con il computer connesso in precedenza può venire interrotto se un altro computer che tenta di eseguire il collegamento al proiettore riesce a stabilire una connessione. Di conseguenza, se non viene impostata una keyword per il proiettore o se si è a conoscenza della keyword del proiettore, è possibile interrompere il collegamento corrente e collegarsi al proiettore mediante un'operazione di connessione. Se non si è a conoscenza della keyword impostata per il proiettore, interrompere la proiezione dal proiettore e rieseguire il collegamento. Per interrompere il collegamento dal proiettore, premere il tasto [Esc] sul telecomando, selezionare "Chiudi" dal menu di chiusura, quindi premere il tasto [Enter] sul telecomando. Una volta interrotto, è possibile rieseguire il collegamento dal computer di destinazione. ☛"Scollegamento dalla rete"

■ Il proiettore non viene rilevato all'avvio di EMP NS Connection

Verifica	Risoluzione
L'unità LAN wireless è collegata? **Per il collegamento LAN wireless**	Verificare che l'unità LAN wireless sia collegata in modo corretto.
Il menu di configurazione del proiettore è aperto?	Quando è visualizzato il menu di configurazione, il collegamento di rete risulta disattivato. Chiudere il menu di configurazione e ritornare alla finestra di EasyMP.
La scheda LAN del computer e la funzione LAN incorporata sono disponibili?	Verificare la validità della LAN controllando le impostazioni di "Sistema" nel "Pannello di controllo" della funzione di gestione delle periferiche.
La funzione DHCP per la LAN cablata è ATTIVA? **Per la LAN wireless in Connessione rapida**	Dal menu di configurazione di EasyMP, DISATTIVARE la funzione DHCP per la LAN cablata. ☛"Elenco delle funzioni per le impostazioni di rete"
L'adattatore di rete utilizzato con EMP NS Connection è stato selezionato correttamente?	Se il computer presenta più ambienti LAN, non è possibile eseguire il collegamento a meno che non venga selezionato l'adattatore di rete corretto da utilizzare con EMP NS Connection. Avviare EMP NS Connection, quindi passare a "Configurazione" - "Cambia LAN" (Windows) oppure a "Configurazione"- "Configurazione di rete" (Macintosh) e selezionare l'adattatore di rete utilizzato.
Per il collegamento LAN wireless, l'impostazione della LAN wireless risulta attivata quando il computer si trova in modalità di risparmio energetico?	Abilitare la LAN wireless.
Le onde elettromagnetiche della LAN wireless del computer sono state impostate su un livello troppo basso?	Impostare la potenza delle onde elettromagnetiche sul livello massimo.
La LAN wireless è in conformità con 802.11g, 802.11b, o 802.11a?	È compatibile solo con gli standard g, 802.11b e 802.11a, ma non con altri standard come 802.11.
Il cavo di rete è stato collegato in modo corretto? **Per l'unità Ethernet opzionale**	Verificare che il cavo di rete sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.

■ Non è possibile eseguire il collegamento in Connessione avanzata o con il collegamento alla LAN cablata

Verifica	Risoluzione
L'impostazione di ESSID è diversa?	Impostare lo stesso ESSID per il computer, il punto di accesso e il proiettore. ☛"Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless"
È stata impostata la stessa chiave WEP?	Quando si seleziona la chiave WEP da "Sicurezza", impostare la stessa chiave WEP per il punto di accesso, il computer e il proiettore. ☛"Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless"
Le funzioni di blocco dell'accesso al collegamento, quali le restrizioni dell'indirizzo MAC o delle porte, sono state impostate in modo corretto sul punto di accesso?	Impostare il proiettore in modo da consentire il collegamento dal punto di accesso.
L'indirizzo IP, la maschera di sottorete e l'indirizzo di gateway per il punto di accesso e per il proiettore sono stati impostati correttamente?	Quando DHCP non è in uso, regolare ciascuna impostazione. ☛"Elenco delle funzioni per le impostazioni di rete"
Il punto di accesso e la sottorete del proiettore sono diversi?	Selezionare "Specifica collegamento" in EMP NS Connection, quindi specificare l'indirizzo IP ed eseguire il collegamento. ☛"Il proiettore da collegare non viene visualizzato" "Ricerca in base all'indirizzo IP e al nome del proiettore (Connessione avanzata)"

■ Non vengono riprodotte le immagini e l'audio dei filmati in Network Presentation oppure la visualizzazione dell'immagine risulta rallentata

Verifica	Risoluzione
Si è tentato di riprodurre i filmati con Media Player o di eseguire l'anteprima del salvaschermo?	A seconda del computer, è possibile che non venga visualizzato lo schermo di riproduzione dei filmati di Media Player e che l'anteprima del salvaschermo non venga visualizzata normalmente.
È stata attivata la codificazione WEP o sono stati collegati più proiettori?	Quando è attivata la codifica WEP o vengono collegati più proiettori, si riscontra un rallentamento della velocità di visualizzazione.
DHCP è stato attivato per la modalità punto di accesso della LAN wireless o per la LAN cablata?	Quando in Connessione avanzata o per il collegamento della LAN cablata viene impostato DHCP, l'attivazione dello stato di stand by di EasyMP richiederà del tempo nel caso in cui non venga rilevato un server DHCP per il collegamento.
EMP NS Connection è stato avviato durante la riproduzione di un filmato oppure la risoluzione e il numero del colore sono stati cambiati? **Per utenti Macintosh**	Avviare EMP NS Connection prima di avviare la riproduzione di un filmato. Se EMP NS Connection viene avviato durante la riproduzione di un filmato e vengono modificati la risoluzione dello schermo di visualizzazione e il numero del colore, spostare la finestra di riproduzione del filmato, ridurla ad icona o ingrandirla e così via.
La LAN wireless 802.11g/b viene utilizzata in "Connessione rapida"?	Alcuni ambienti di onde elettromagnetiche possono causare l'interruzione delle immagini e dell'audio dei filmati. Quando si utilizza la funzione di invio del filmato, impostare "Connessione avanzata" o la LAN wireless 802.11a in "Connessione rapida".

■ La presentazione PowerPoint non funziona in Network Presentation

Verifica	Risoluzione
EMP NS Connection è stato avviato mentre PowerPoint era in esecuzione? **Per utenti Windows**	Quando si esegue il collegamento con Network Presentation, occorre innanzitutto chiudere PowerPoint. È possibile che la presentazione non venga avviata se si effettua il collegamento quando PowerPoint è già in esecuzione.

■ La schermata non viene aggiornata quando si utilizzano applicazioni Office con Network Presentation

Verifica	Risoluzione
Il mouse viene spostato continuamente?	La schermata viene aggiornata quando si interrompe il movimento del cursore del mouse. Se la schermata non viene aggiornata rapidamente, interrompere lo spostamento del cursore del mouse.

■ Non è possibile specificare i file con EMP SlideMaker2

Verifica	Risoluzione
Viene utilizzato un file PowerPoint (.ppt) con il formato PowerPoint 95/97?	I file creati con PowerPoint 95/97 e i file salvati nel formato PowerPoint 95/97 non possono venire modificati con EMP SlideMaker2. È possibile utilizzarli una volta salvati con PowerPoint 2000/2002/2003. ☛"File che è possibile includere negli scenari"
Il file PowerPoint (.ppt) non può essere incluso in uno scenario oppure non può venire visualizzato come anteprima: è stato installato il convertitore JPEG di Microsoft Office?	Installare il convertitore JPEG. Per i dettagli sull'installazione del convertitore JPEG, vedere il manuale dell'utente di Microsoft Office.

■ All'avvio di EMP NS Connection viene visualizzato un messaggio di errore

Verifica	Risoluzione
Non è possibile eseguire il collegamento al proiettore.	Eseguire di nuovo il collegamento. Se non fosse possibile effettuare questa operazione, verificare le impostazioni di rete del computer e di EasyMP del proiettore. Per le impostazioni di rete di EasyMP, vedere ☛"Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless"
La keyword non corrisponde. Verificare la keyword visualizzata dal proiettore, quindi inserire la keyword corretta.	Verificare la keyword del proiettore visualizzata nella finestra di EasyMP, quindi inserire la keyword del proiettore.
Il proiettore selezionato è occupato. Continuare la procedura di collegamento?	Si è tentato di eseguire il collegamento a un proiettore connesso ad un altro computer. Facendo clic sul pulsante "Sì", viene eseguito il collegamento al proiettore. Il collegamento tra il proiettore e l'altro computer viene interrotto. Facendo clic sul pulsante "No", non viene eseguito il collegamento al proiettore. Il collegamento tra il proiettore e l'altro computer non viene interrotto.

Verifica	Risoluzione
Non è possibile ripristinare EMP NS Connection.	Riavviare EMP NS Connection. Se viene visualizzato ancora il messaggio, disinstallare EMP NS Connection e reinstallarlo. ☛ Sezione "Installazione del software EasyMP" della *Guida rapida al collegamento LAN wireless*
Non è possibile eseguire il collegamento a causa di una keyword non valida.	Durante il collegamento ad un proiettore per cui è stata impostata una keyword, viene inserita una keyword non valida. Verificare la keyword visualizzata sulla schermata di stand by di collegamento del proiettore. Una volta interrotto e ripristinato il collegamento, inserire la keyword del proiettore nella schermata di immissione visualizzata. ☛"Collegamento a un punto di accesso con LAN wireless"
Non è possibile ottenere le informazioni sull'adattatore di rete.	Verificare quanto segue. • Sul computer è installato un adattatore di rete? • Sul computer è installato il driver per l'adattatore di rete? Una volta eseguita la verifica, riavviare il computer e rieseguire il collegamento. Se non è ancora possibile eseguire il collegamento, verificare quanto segue. Verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore. Per le impostazioni di rete, vedere ☛"Impostazioni di rete del proiettore"
Uno o più proiettori collegati non supportano risoluzioni superiori a SXGA. Ridurre la risoluzione video ed effettuare nuovamente la connessione.	È stato collegato un proiettore ELP-735. Impostare la risoluzione dello schermo del computer su SXGA (1.280 × 1.024) o su una risoluzione inferiore.
Alcuni proiettori non rispondono ai segnali.	Non è possibile eseguire il collegamento a più proiettori contemporaneamente. Verificare le impostazioni di rete del computer e di EasyMP del proiettore. Per le impostazioni di rete, vedere ☛"Impostazioni di rete del proiettore"
Inserire la keyword visualizzata sul proiettore.	Verificare la keyword del proiettore visualizzata nella finestra di EasyMP, quindi inserire la keyword del proiettore.

■ All'avvio di EMP SlideMaker2 viene visualizzato un messaggio di errore

Verifica	Risoluzione
** .SIT è già registrato. (** Nome di file dello scenario)	Non è possibile aggiungere di nuovo file scenario già aggiunti a "Elenco degli scenari per l'esecuzione automatica". ☛"Invio degli scenari"
Non è possibile selezionare il file scenario poiché la gerarchia della cartella presenta troppe diramazioni.	Non è possibile selezionare il file scenario aggiunto a "Elenco degli scenari per l'esecuzione automatica" poiché la gerarchia della cartella presenta troppe diramazioni. Modificare la destinazione per l'invio del file scenario desiderato. ☛"Invio degli scenari"
Il disco non dispone di capacità di memorizzazione sufficiente.	Non è possibile eseguire il trasferimento dello scenario poiché l'unità non dispone di capacità di memorizzazione sufficiente per l'esecuzione di questa operazione. Liberare spazio sull'unità eliminando i file non necessari in modo da potere eseguire l'invio dello scenario.
** È stato inserito un percorso non valido. (** Il nome di percorso che comprende il nome del file scenario)	Il percorso relativo al file da aprire non è stato individuato a causa dei motivi seguenti. Dall'ultimo salvataggio eseguito con EMP SlideMaker2, il file scenario è stato spostato in una cartella diversa. Dall'ultimo salvataggio eseguito con EMP SlideMaker2, è stato modificato il nome della cartella contenente il file scenario. Il file scenario che si sta tentando di aprire è stato eliminato. Seleziona File - Apri, quindi aprire il file scenario desiderato oppure individuarlo con la funzione di ricerca di Windows.
** Durante le operazioni di accesso, il disco ha esaurito lo spazio disponibile. (** Il nome di percorso che comprende il nome del file scenario)	Non è possibile salvare il file scenario poiché l'unità contenente la cartella di lavoro non dispone di capacità di memorizzazione sufficiente. Liberare spazio sull'unità contenente la cartella di lavoro eliminando i file non necessari in modo da potere eseguire il salvataggio del file scenario.
Non è possibile aprire il documento specificato.	Il file PowerPoint che si desidera aggiungere allo scenario è danneggiato oppure non può essere utilizzato poiché non è valido. Utilizzare un file PowerPoint diverso.
Specificare un nome o una directory diversa.	Esiste già un file con un nome identico. Modificare il nome dello scenario, quindi eseguire il salvataggio.

■ Non vengono inviati messaggi di posta elettronica anche quando si verificano anomalie nel proiettore

Verifica	Risoluzione
L'unità LAN wireless è collegata?	Verificare che l'unità LAN wireless sia collegata in modo corretto.
L'impostazione del collegamento di rete è corretta?	Verificare le impostazioni di rete del proiettore. ☛"Elenco delle funzioni per le impostazioni di rete"
"Modo stand by" è impostato su "Network attivata"?	Per utilizzare la funzione di notifica mediante posta elettronica quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare "Network attivata" in "Modo stand by" dal menu di configurazione. ☛ Sezione sulle impostazioni "Avanzate" del *Manuale dell'utente*
Si è verificata una grave anomalia e il proiettore si è arrestato improvvisamente?	In questo caso, non verrà inviata alcuna notifica via posta elettronica. Se, una volta verificato il proiettore, lo stato di anomalia persiste, contattare il rivenditore locale o l'indirizzo più vicino indicato in Clausole della garanzia internazionale.
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Il cavo di rete è stato collegato in modo corretto? **Per l'unità Ethernet opzionale**	Verificare che il cavo di rete sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.

■ Non è possibile controllare o monitorare il proiettore con EMP Monitor

Verifica	Risoluzione
L'unità LAN wireless è collegata? **Per il collegamento LAN wireless**	Verificare che l'unità LAN wireless sia collegata in modo corretto.
L'impostazione del collegamento di rete è corretta?	Verificare le impostazioni di rete del proiettore. ☛"Elenco delle funzioni per le impostazioni di rete"
EMP Monitor è stato installato sul computer in modo corretto?	Disinstallare e reinstallare EMP Monitor.
Nell'elenco dei proiettori sono stati salvati tutti i proiettori che si desidera monitorare e controllare?	Memorizzare i proiettori nel relativo elenco. ☛*Guida operativa di EMP Monitor*
"Modo stand by" è impostato su "Network attivata"?	Per utilizzare EMP Monitor quando il proiettore si trova in modo stand by, impostare "Network attivata" in "Modo stand by" dal menu di configurazione. ☛ Sezione sulle impostazioni "Avanzate" del *Manuale dell'utente*
Il proiettore è alimentato da corrente elettrica?	Verificare che la presa elettrica o la fonte di alimentazione funzionino correttamente.
Il cavo di rete è stato collegato in modo corretto? **Per l'unità Ethernet opzionale**	Verificare che il cavo di rete sia collegato correttamente. Ricollegarlo nel caso non sia ancora collegato o non sia collegato correttamente.

■ All'avvio di EMP Monitor viene visualizzato un messaggio di errore

Verifica	Risoluzione
La password non è corretta.	È stata inserita una password non valida. Inserire la password corretta. Se non si ricorda la password, dal menu di configurazione, selezionare "Impostazioni di network" in "Network" e selezionare "Password Contr. Web" nelle "Impostazioni di base".
Non è possibile eseguire il collegamento al proiettore relativo all'indirizzo IP inserito.	Verificare che vengano utilizzate le impostazioni di rete per il proiettore su cui eseguire il collegamento, la LAN cablata o la Connessione avanzata (LAN wireless). Se in "LAN senza fili" è selezionata "Connessione rapida", l'impostazione verrà modificata in "Connessione avanzata". In seguito, verificare l'indirizzo IP per "LAN cablata" o "LAN senza fili" e salvare l'"Indirizzo IP" manualmente. ☛ *Guida operativa di EMP Monitor* Se non fosse possibile effettuare questa operazione, verificare le impostazioni di rete del computer e del proiettore. Per le impostazioni di rete, vedere ☛"Impostazioni di rete del proiettore"

In questa sezione vengono descritti i termini che fanno riferimento al proiettore e quei termini difficili di cui non è stata fornita la spiegazione all'interno del manuale. Per ulteriori dettagli, fare riferimento ad altre pubblicazioni disponibili in commercio.

Ad hoc	Metodo per il collegamento LAN wireless che effettua la comunicazione con i client LAN wireless senza utilizzare un punto di accesso. Non è possibile effettuare la comunicazione con due o più periferiche contemporaneamente.
Canale	Quando vi è un numero eccessivo di periferiche che effettuano la comunicazione wireless utilizzando la stessa frequenza, la velocità della comunicazione risulterà inferiore. In questo caso, è possibile evitare interferenze da parte di altre LAN wireless impostando un canale diverso per ogni singola rete LAN wireless.
DHCP	Acronimo di Dynamic Host Configuration Protocol (Protocollo di configurazione dell'host dinamico). Questo protocollo assegna automaticamente un indirizzo IP▸▸ all'apparecchiatura collegata alla rete.
Display virtuale	La schermata di un computer viene trasmessa su più display. È possibile creare uno schermo virtuale di grandi dimensioni utilizzando più display.
DPOF	Acronimo di Digital Print Order Format (Formato di ordine di stampa digitale). Questo formato consente di salvare informazioni (fotografie da stampare, numero di copie e così via) per la stampa di fotografie scattate con fotocamere digitali su supporti di archiviazione, quali le schede di memoria.
DVI	Acronimo di Digital Visual Interface (Interfaccia visiva digitale). Si tratta dello standard per la trasmissione digitale dei segnali video. DVI è uno standard che può essere utilizzato non solo sui computer, ma anche su apparecchiatura digitale domestica per il trasferimento di immagini con una risoluzione superiore a DFP e che presenta una funzione di codifica nel segnale digitale.
ESSID	ESS è l'acronimo di Extended Service Set (Serie di servizi avanzati). ESSID è un numero di identificazione per il collegamento a un elemento identico su una LAN wireless. È possibile effettuare la comunicazione wireless su periferiche che presentano lo stesso ESSID.
Gateway	Si tratta di un server (router) per la comunicazione su una rete (sottorete) suddivisa in base alle maschere di sottorete.
Indirizzo IP	Numero di identificazione di un computer collegato a una rete.
Indirizzo IP di SNMP trap	Si tratta dell'indirizzo IP▸▸ per il computer di destinazione utilizzato per la notifica degli errori in SNMP.
Indirizzo MAC	Acronimo di Media Access Control (Controllo dell'accesso ai supporti). L'indirizzo MAC è un numero di identificazione univoco assegnato a ogni adattatore di rete. A ogni adattatore viene assegnato un numero univoco e i dati vengono trasmessi tra gli adattatori di rete in base a questo metodo di identificazione.
Maschera di sottorete	Si tratta di un valore numerico che definisce il numero di bit utilizzati per l'indirizzo di rete su una rete suddivisa (sottorete) dall'indirizzo IP.
NDIS	Acronimo di Network Driver Interface Specification (Specifica dell'interfaccia del driver di rete). Si tratta della specifica standard dei driver di rete per l'utilizzo di schede di rete, quali schede LAN wireless impostate da Microsoft e simili. Fornisce i protocolli di comunicazione per il sistema operativo, il software e i driver e le regole dei protocolli di comunicazione per i driver e le schede di rete.
Server di autenticazione	Server per l'esecuzione dell'autenticazione dell'utente. Quando si utilizza un server di autenticazione, la gestione delle informazioni utente e l'autenticazione dell'utente diventano un'unica operazione. Inoltre, dato che utilizza spesso un metodo di autenticazione avanzato, questo server risulta efficace anche come misura di sicurezza.

Server RADIUS	"RADIUS" è un acronimo di Remote Authentication Dial-In User Service (Servizio utente per il collegamento in ingresso dell'autenticazione remota). Si tratta di un protocollo per l'avvio della LAN wireless che viene utilizzato per l'autenticazione da diversi servizi di rete. Un server RADIUS con un server di autenticazione▸▸ che utilizza RADIUS esegue l'autenticazione a un punto di accesso LAN wireless mediante informazioni quali il nome utente e la password. Quando si utilizza un server RADIUS, non occorre salvare le informazioni utente per ogni singolo punto di accesso anche quando sono presenti più punti di accesso LAN wireless ed è possibile controllare il punto di accesso e gli utenti.
SNMP	Acronimo di Simple Network Management Protocol (Protocollo di gestione della rete semplice). Si tratta di un protocollo per il monitoraggio e il controllo di dispositivi quali router e computer collegati alla rete TCP/IP.
SVGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 800 (orizzontale) × 600 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
SXGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.280 (orizzontale) × 1.024 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
USB	Acronimo di Universal Serial Bus (Bus seriale universale). Si tratta di un'interfaccia per il collegamento tra computer di periferiche di velocità relativamente ridotta.
UXGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.600 (orizzontale) × 1.200 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
VGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 640 (orizzontale) × 480 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.
XGA	Tipo di segnale video con una risoluzione di 1.024 (orizzontale) × 768 (verticale) punti utilizzato dai computer compatibili con IBM PC/AT.

Né Seiko Epson Corporation, né i suoi affiliati sono responsabili verso l'acquirente di questo prodotto o verso terzi per danni, perdite, costi o spese sostenuti o patiti dall'acquirente o da terzi in conseguenza di: incidenti, cattivo uso o abuso di questo prodotto o modifiche, riparazioni o alterazioni non autorizzate effettuate sullo stesso o (esclusi gli Stati Uniti) la mancata stretta osservanza delle istruzioni operative e di manutenzione di Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation non potrà essere ritenuta responsabile per qualunque danno o inconveniente derivante dall'uso di accessori o materiali di consumo diversi da quelli specificati come Prodotti Originali Epson o Prodotti Approvati Epson da parte di Seiko Epson Corporation.

Il contenuto di questo manuale può venire modificato o aggiornato senza preavviso.

Le illustrazioni e le schermate utilizzate in questo documento possono differire dalle illustrazioni e dalle schermate reali.

Avviso generale:
EasyMP è un marchio di Seiko Epson Corporation.
Macintosh, Mac e iMac sono marchi registrati di Apple Computer, Inc.
IBM è un marchio registrato di International Business Machines Corporation.
Windows, Windows NT e VGA sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti d'America.
Dolby è un marchio di Dolby Laboratories.
Cisco Systems è un marchio registrato di Cisco Systems Inc. negli Stati Uniti d'America e in altri paesi.
Pixelworks e DNX sono marchi di Pixelworks Inc.
Parti di questo software si basano parzialmente sull'opera di Independent JPEG Group.

Gli altri nomi di prodotti sono utilizzati nel presente manuale esclusivamente a scopo di identificazione e potrebbero essere marchi di proprietà delle rispettive case produttrici. Epson rinuncia espressamente a tutti i diritti su questi marchi.
Questo prodotto utilizza un software open source.

Copyright del software:
Questo prodotto include sia software libero che software i cui diritti sono proprietà della presente società.
Di seguito vengono fornite informazioni sul software libero utilizzato in questo prodotto.

1. Licenza Pubblica Generica (GPL) e Licenza Pubblica Generica Minore (LGPL)
   (1) L'utilizzo del software libero per questo prodotto da parte della presente società è conforme alla Licenza Pubblica Generica GNU, versione 2, giugno 1991 (d'ora in poi chiamata "GPL") o versioni successive, così come alla Licenza Pubblica generica Minore GNU, versione 2, giugno 1991 (d'ora in poi chiamata "LGPL") o versioni successive.
   I siti Web seguenti riportano il testo completo della GPL e della LGPL.
   [GPL]http://www.gnu.org/licenses/gpl.html
   [LGPL]http://www.gnu.org/licenses/lgpl.html
   La presente società, in base ai termini della GPL e della LGPL, rende pubblico il codice sorgente del software libero contenuto in questo prodotto.
   Per la riproduzione, la modifica e/o la distribuzione del software libero in questione, contattare il personale di assistenza come indicato nelle Clausole della garanzia internazionale.

   Per la riproduzione, la modifica e/o la distribuzione del software libero in questione, attenersi alle condizioni stabilite dalla GPL e dalla LGPL. Inoltre, il software libero in questione viene fornito "così com'è" senza alcuna forma di garanzia. Il termine garanzia include, in via esemplificativa, la commercializzazione adeguata, il potenziale commerciale, lo scopo dell'utilizzo e non viola i diritti di terzi (compresi, in via esemplificativa, i diritti di brevetto, i diritti di autore e i segreti commerciali).
   (2) Come mostrato nel paragrafo precedente (1), in base ai termini della GPL e della LGPL, non vi è alcuna garanzia relativa al software libero incluso in questo prodotto. Qualsiasi problema riscontrato in questo prodotto (compresi i problemi causati dal software libero in questione) non avrà alcun effetto sulle condizioni della garanzia (garanzia scritta) pubblicata dalla presente società.
   (3) Il software libero incluso in questo prodotto in base ai termini della GPL e della LGPL, così come l'autore sono resi pubblici nel codice sorgente indicato nel paragrafo (1).

2. Software libero di terzi
   Oltre al software libero utilizzato in base ai termini della GPL e della LGPL, per questo prodotto la presente società utilizza inoltre il software libero seguente.
   D'ora in avanti, gli autori, le condizioni e simili vengono descritti nell'originale. Inoltre, non vi è alcuna garanzia relativa al software libero date le caratteristiche del software libero già utilizzato in questo prodotto. Qualsiasi problema riscontrato in questo prodotto (compresi i problemi causati dal software libero in questione) non avrà alcun effetto sulle condizioni della garanzia (garanzia scritta) pubblicata dalla presente società.
   (1) libjpeg
   Copyright © 1991-1998 Thomas G. Lane.
   This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
   (2) libpng
   Copyright © 1998-2004 Glenn Randers-Pehrson
   Copyright © 1996-1997 Andreas Dilger
   Copyright © 1995-1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.
   (3) Tremor
   Copyright © 2002, Xiph.org Foundation
   Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

(4) zlib

(5) thttpd